

## Herzlich willkommen in meiner Fantasy-Welt!

Dieses Buch lässt sich von einer erfahrenen Spielleitung, die ein klassisches Fantasy-Setting favorisiert, vielfältig einsetzen. Eines ist es dabei hoffentlich für sie immer: eine inspirierende Lektüre, die ein wenig Raum für neue Ideen öffnet und die Vorfreude auf den nächsten Spieltermin schürt.

Liebe Leserin, lieber Leser,

ich danke Dir für Dein Vertrauen und wünsche Dir bereichernde Stunden mit der Spielhilfe DAS BUCH DER KÖNIGREICHE.

Wie auch immer Du das Buch verwenden möchtest – ob Du mit Deiner Spielrunde in die Welt abtauchst, einzelne Königreiche, Städte, Gebäude oder NSC für Deine vorhandene Spielwelt herauspickst, auf Spielertafeln wie regionale Begegnungstabellen in Städten zurückgreifst oder Du Dich einfach nur von Spielleitung zu Spielleitung inspirieren lassen möchtest – ich wünsche Dir viel Freude dabei. Eingeflossen ist diese zumindest reichlich: Mit kleinen Unterbrechungen gestalte ich seit mehr als 20 Jahren meine Fantasy-Welt. Sie ist das Hobby-Projekt eines erfahrenen Enthusiasten des Pen-and-Papers, der alles in Eigenarbeit erstellt. Ohne ein wirtschaftliches Ziel im Vordergrund.

### Raum für Ideen

Meine Berufserfahrung im Verlagswesen und Marketing erleichtern mir die Umsetzung dieses aufwendigen und manchmal komplexen Projektes ein wenig. Doch eines lässt sich bei aller Fleißarbeit und Detailliebe nicht leugnen: Die Welt ist längst nicht vollständig, wächst stetig weiter und ist ein Baukasten für den erfahrenen Spielleiter. Somit unterscheidet sich DAS BUCH DER KÖNIGREICHE klar von anderen Spielhilfen, die beispielsweise eine bestimmte Region, eine Stadt oder ein Königreich in sich abgeschlossen betrachten. In meinem Buch gibt es zahlreiche Lücken, die Dir zurufen: *Fülle mich mit Deinen Ideen!* Bereits an meiner Weltkarte kannst Du ablesen, dass mit den bislang beschriebenen Königreichen und Völkern längst nicht alles abgedeckt ist. Für manche noch unberührte Teile der Welt existieren in meinem Kopf grobe Vorstellungen: Neben einem Reich der Zentauren und einem Hochelbenvolk habe ich noch mehrere menschenverwandte Völker wie Flügel-

menschen und Meermenschen vorgesehen. Andere Inhalte ergeben sich erst im Laufe der Jahre. Denn Kreativität ist nicht planbar. Natürlich werde ich in neuen Buchversionen die kleinen und großen Lücken nach und nach schließen, doch es werden sich neue auftun. Aber macht das nicht gerade den Reiz aus?

### Stärken stärken

Gerne greife ich Deine Kritik, Vorschläge und Wünsche auf und freue mich auf einen Austausch. Mangels Ressourcen kann ich natürlich keine *eierlegende Wollmilchsau* erschaffen. Trotzdem würde mich insbesondere interessieren: Was gefällt gut und sollte deshalb unbedingt weiter ausgebaut werden? Deine Rückmeldung hilft mir, Prioritäten für neue Inhalte zu verlagern oder zu setzen. Im Impressum habe ich alle meine Kontaktdaten hinterlegt. Scheue Dich bitte nicht, mich zu kontaktieren!

### Regelwerk

Jeder hat sein Lieblingssystem. Auch ich. Um dieses Buch in Dein Spiel einzubringen, benötigst Du jedoch keine zusätzlichen Regelkenntnisse. Ganz bewusst habe ich die meisten Informationen so aussagekräftig ausformuliert, dass Du anhand dieser für Dein favorisiertes System selbst die benötigten Werte festlegen kannst. Schließlich bist Du der Experte Deines Regelwerks. *Mehr auf Seite 7.*

Viel Spaß und beste Grüße

PS: Mehr über mein Lieblingsregelwerk – der 2nd Edition von ROLEMASTER aus dem Hause IRON CROWN ENTERPRISES (ICE) – erfährst Du auf meiner Website unter [www.pen-and-paper-rollenspiel.de/rolemaster.html](http://www.pen-and-paper-rollenspiel.de/rolemaster.html)

