

ALCHEMY TABLES

1. HERSTELLUNGSDAUER UND KOSTEN BERECHNEN.....	6
2. WAFFEN.....	7
2.1 WAFFEN: + 5 MAGISCH.....	7
2.2 WAFFEN: + 10 MAGISCH.....	7
2.3 WAFFEN: + 15 MAGISCH.....	7
2.4 WAFFEN: + 20 MAGISCH.....	7
2.5 WAFFEN: + 25 MAGISCH.....	8
2.6 WAFFEN: + 30 MAGISCH.....	8
2.7 WAFFEN: + 40 MAGISCH.....	8
2.8 WAFFEN: + 50 MAGISCH.....	8
3. RÜSTUNGEN.....	10
3.1 RÜSTUNGEN: + 5 MAGISCH.....	10
3.2 RÜSTUNGEN: + 10 MAGISCH.....	10
3.3 RÜSTUNGEN: + 15 MAGISCH.....	10
3.4 RÜSTUNGEN: + 20 MAGISCH.....	11
3.5 RÜSTUNGEN: + 25 MAGISCH.....	11
3.6 RÜSTUNGEN: + 30 MAGISCH.....	12
3.7 RÜSTUNGEN: + 40 MAGISCH.....	12
3.8 RÜSTUNGEN: + 50 MAGISCH.....	12
3.9 TREFFERPUNKTE VON RÜSTUNGEN.....	13
4. GEGENSTÄNDE.....	14
4.1 GEGENSTÄNDE: + 5 MAGISCH.....	14
4.2 GEGENSTÄNDE: + 10 MAGISCH.....	14
4.3 GEGENSTÄNDE: + 15 MAGISCH.....	15
4.4 GEGENSTÄNDE: + 20 MAGISCH.....	15
4.5 GEGENSTÄNDE: + 25 MAGISCH.....	16
4.6 GEGENSTÄNDE: + 30 MAGISCH.....	17
4.7 GEGENSTÄNDE: + 40 MAGISCH.....	17
4.8 GEGENSTÄNDE: + 50 MAGISCH.....	18
5. SPELL ADDER UND SPELL MULTIPLIER.....	19
5.1 +1 SPELL ADDER.....	19
5.2 +2 SPELL ADDER.....	19
5.3 +3 SPELL ADDER ODER X 2 SPELL MULTIPLIER.....	20
5.4 +4 SPELL ADDER ODER X 3 SPELL MULTIPLIER.....	20

ALCHEMY TABLES

5.5 +5 SPELL ADDER ODER x 4 SPELL MULTIPLIER.....	21
5.6 +6 SPELL ADDER ODER x 5 SPELL MULTIPLIER.....	21
5.7 +8 SPELL ADDER ODER x 7 SPELL MULTIPLIER.....	22
5.8 +10 SPELL ADDER ODER x 9 SPELL MULTIPLIER.....	23
6. DAILY ITEMS WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	24
6.1 DAILY ITEM LEVEL 1 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	24
6.2 DAILY ITEM LEVEL 2 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	26
6.3 DAILY ITEM LEVEL 3 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	28
6.4 DAILY ITEM LEVEL 4 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	29
6.5 DAILY ITEM LEVEL 5 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	31
6.6 DAILY ITEM LEVEL 6 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	33
6.7 DAILY ITEM LEVEL 7 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	35
6.8 DAILY ITEM LEVEL 8 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	37
6.9 DAILY ITEM LEVEL 9 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	39
6.10 DAILY ITEM LEVEL 10 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	41
6.11 DAILY ITEM 3 x LEVEL 11 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	43
6.12 DAILY ITEM 3 x LEVEL 12 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	45
6.13 DAILY ITEM 2 x LEVEL 13 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	47
6.14 DAILY ITEM 2 x LEVEL 14 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	49
6.15 DAILY ITEM 2 x LEVEL 15 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	51
6.16 DAILY ITEM LEVEL 16 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	52
6.17 DAILY ITEM LEVEL 17 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	54
6.18 DAILY ITEM LEVEL 18 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	56
6.19 DAILY ITEM LEVEL 19 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	58
6.20 DAILY ITEM LEVEL 20 WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	60
7. DAILY ITEMS WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	62
7.1 DAILY ITEM LEVEL 1 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	62
7.2 DAILY ITEM LEVEL 2 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	65
7.3 DAILY ITEM LEVEL 3 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	67
7.4 DAILY ITEM LEVEL 4 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	69
7.5 DAILY ITEM LEVEL 5 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	72
7.6 DAILY ITEM LEVEL 6 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	74
7.7 DAILY ITEM LEVEL 7 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	77
7.8 DAILY ITEM LEVEL 8 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	79
7.9 DAILY ITEM LEVEL 9 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	81
7.10 DAILY ITEM LEVEL 10 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	84
7.11 DAILY ITEM 3 x LEVEL 11 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	86

ALCHEMY TABLES

7.12 DAILY ITEM 3 x LEVEL 12 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	88
7.13 DAILY ITEM 2 x LEVEL 13 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	91
7.14 DAILY ITEM 2 x LEVEL 14 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	93
7.15 DAILY ITEM 2 x LEVEL 15 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	96
7.16 DAILY ITEM LEVEL 16 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	98
7.17 DAILY ITEM LEVEL 17 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	100
7.18 DAILY ITEM LEVEL 18 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	103
7.19 DAILY ITEM LEVEL 19 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	105
7.20 DAILY ITEM LEVEL 20 WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	107
8. CONSTANT ITEMS.....	111
8.1 CONSTANT ITEM LEVEL 1.....	111
8.2 CONSTANT ITEM LEVEL 2.....	113
8.3 CONSTANT ITEM LEVEL 3.....	115
8.4 CONSTANT ITEM LEVEL 4.....	118
8.5 CONSTANT ITEM LEVEL 5.....	120
8.6 CONSTANT ITEM LEVEL 6.....	123
8.7 CONSTANT ITEM LEVEL 7.....	125
8.8 CONSTANT ITEM LEVEL 8.....	127
8.9 CONSTANT ITEM LEVEL 9.....	130
8.10 CONSTANT ITEM LEVEL 10.....	132
9. WANDS.....	135
9.1 WANDS: 10 CHARGES, SPELL LEVEL 1, WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	135
9.2 WANDS: 10 CHARGES, SPELL LEVEL 2, WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	135
9.3 WANDS: 10 CHARGES, SPELL LEVEL 1, WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	136
9.4 WANDS: 10 CHARGES, SPELL LEVEL 2, WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	136
10. RODS.....	138
10.1 RODS: 30 CHARGES, SPELL LEVEL 1, WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	138
10.2 RODS: 30 CHARGES, SPELL LEVEL 2, WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	138
10.3 RODS: 30 CHARGES, SPELL LEVEL 3, WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	139
10.4 RODS: 30 CHARGES, SPELL LEVEL 4, WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	139
10.5 RODS: 30 CHARGES, SPELL LEVEL 5, WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	140
10.6 RODS: 30 CHARGES, SPELL LEVEL 1, WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	140
10.7 RODS: 30 CHARGES, SPELL LEVEL 2, WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	141
10.8 RODS: 30 CHARGES, SPELL LEVEL 3, WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	141
10.9 RODS: 30 CHARGES, SPELL LEVEL 4, WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	142
10.10 RODS: 30 CHARGES, SPELL LEVEL 5, WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	142

ALCHEMY TABLES

11. STAFFS.....	144
11.1 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 1, WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	144
11.2 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 2, WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	144
11.3 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 3, WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	145
11.4 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 4, WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	145
11.5 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 5, WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	145
11.6 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 6, WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	146
11.7 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 7, WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	146
11.8 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 8, WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	147
11.9 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 9, WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	147
11.10 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 10, WITH STAVES & WANDS-ROLL.....	148
11.11 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 1, WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	148
11.12 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 2, WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	149
11.13 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 3, WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	149
11.14 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 4, WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	150
11.15 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 5, WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	150
11.16 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 6, WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	151
11.17 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 7, WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	151
11.18 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 8, WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	152
11.19 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 9, WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	152
11.20 STAFFS: 100 CHARGES, SPELL LEVEL 10, WITHOUT STAVES & WANDS-ROLL.....	153
12. RUNE PAPER.....	154
13. POTIONS.....	157

ALCHEMY TABLES

Dieses PDF enthält meine persönlichen Hausregeln für die Wertbemessung von magischen Gegenständen auf Basis des grandiosen Regelwerks

Alchemy Companion
Rolemaster
aus dem Jahr 1992
Iron Crown Enterprises (I.C.E.)
ISBN-10 : 1558061614
ISBN-13 : 978-1558061613
www.ironcrown.com

Mein PDF ist eine Spielhilfe eines Rolemaster-Fans und ist ausdrücklich KEIN offizielles Regelwerk des oben genannten Rechteinhabers für Rolemaster.

Dieses PDF stelle ich kostenfrei für den persönlichen Gebrauch auf meiner privaten Website www.pen-and-paper-rollenspiel.de zum Download zur Verfügung. Meine Internetseite ist kein kommerzielles Angebot und steht in keiner Verbindung zu I.C.E.

Möchtest Du Kontakt zu mir aufnehmen?
Das Impressum der Website beinhaltet alle meine Kontaktdaten.

ALCHEMY TABLES

1. Herstellungsdauer und Kosten berechnen

In den folgenden Tabellen findest Du alle Varianten magischer Gegenstände in standardisierter Form und kannst den Zeit- und Kostenaufwand für die Herstellung daraus schnell ablesen. Ein Beispiel:

500 g schwerer magischer (+5) Dolch aus Edelstahl (+10) Angebotspreis des Alchemisten: 145,3 Goldstücke

Waffe, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 5 magisch	Work High Steel Weapon I	6 4	1	10 Wo.	100 GS	CL&CL	90 GS/kg
------------------	----	----------------------------------	-----------------------------	--------	---	--------	--------	-------	----------

- **Gegenstand, Material:** Waffe, Edelstahl
- **Nummer der Eigenschaft:** 1.
- **Bonus des Materials / Bonus oder Wirkung des Zaubers:** + 10 nicht magisch / + 5 magisch
- **Erforderliche Zaubersprüche und ihre Stufen:** Work High Steel und Weapon I, 6. und 4. Stufe
- **Faktor:** 1 für erste Eigenschaft des Gegenstands
- **Dauer:** 10 Wochen Fertigungszeit
- **Kosten für den Arbeitsaufwand in Goldstücken:** 100 Goldstücke
- **Kosten des herkömmlichen Gegenstands** aus dem Character Law & Campaign Law (Buch der Helden und Abenteuer): 0,3 Goldstücke
- **Materialkosten:** 90 Goldstücke / Kilogramm * 0,5 Kilogramm für den Dolch = 45 Goldstücke

Einfache Regeln:

- **Täglicher Aufwand:** Einen magischen Gegenstand zu kreieren, nimmt einen Alchemisten voll in Anspruch. Er arbeitet acht bis zehn Stunden täglich an dem Objekt.
- **Verringerung der Dauer durch mehrere Alchemisten:** An der Herstellung eines Gegenstandes können sich allerdings mehrere Alchemisten zugleich beteiligen, um zumindest die Dauer (bei unverändert hohen Kosten) zu reduzieren: Zwei Alchemisten halbieren den Zeitraum, drei dritteln ihn usw.
- **Höhe des Wochensalärs:** Wie viele Goldstücke ein Alchemist einem Auftraggeber für eine Arbeitswoche berechnet, hängt von der Spruchstufe des höchsten eingesetzten Zaubers ab. Für einen Gegenstand, bei dessen Herstellung ausschließlich Zauber bis zur Stufe zehn vorkommen, fallen zehn Goldstücke pro Woche an, bei Zaubern bis zur Stufe 20 sind es 20 Goldstücke, bei Zaubern bis zur Stufe 30 sind es 30 Goldstücke usw.
- **Anzahl der Eigenschaften:** Erhält ein Gegenstand mehrere magische Eigenschaften, verlängert sich die Herstellungsdauer mit jeder zusätzlicher Eigenschaft über die erste hinaus. Die Formel ist simpel: Für die Zauber der zweiten Eigenschaft greift der Faktor x2, für die der dritte Eigenschaft Faktor x3 usw. erhöht wird. Dabei ist zu berücksichtigen, dass zusätzliche „Work XXX“-Zauber für weitere Eigenschaften nicht gesprochen werden müssen.
- **Nachträgliche Verzauberung:** Ein Gegenstand kann immer nur dann mit magischen Eigenschaften versehen werden, wenn er geschaffen wird. Bereits existierende Gegenstände können nicht nachträglich magisch verbessert werden. Eine Ausnahme bilden Wands und Rods, die nach der Entladung aufgeladen werden können.

ALCHEMY TABLES

2. Waffen

2.1 Waffen: + 5 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Waffe, Eisen	1.	+ 5 magisch	Work Iron Weapon I	4 4	1	8 Wo.	80 GS	CL&CL	
Waffe, Holz	1.	+ 5 magisch	Work Wood Weapon I	3 4	1	7 Wo.	70 GS	CL&CL	
Waffe, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 5 magisch	Work Low Steel Weapon I	5 4	1	9 Wo.	90 GS	CL&CL	35 GS/kg
Waffe, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 5 magisch	Work High Steel Weapon I	6 4	1	10 Wo.	100 GS	CL&CL	90 GS/kg

2.2 Waffen: + 10 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Waffe, Eisen	1.	+ 10 magisch	Work Iron Weapon II	4 8	1	12 Wo.	120 GS	CL&CL	
Waffe, Holz	1.	+ 10 magisch	Work Wood Weapon II	3 8	1	11 Wo.	110 GS	CL&CL	
Waffe, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 10 magisch	Work Low Steel Weapon II	5 8	1	13 Wo.	130 GS	CL&CL	35 GS/kg
Waffe, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 10 magisch	Work High Steel Weapon II	6 8	1	14 Wo.	140 GS	CL&CL	90 GS/kg

2.3 Waffen: + 15 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Waffe, Eisen	1.	+ 15 magisch	Work Iron Weapon III	4 13	1	17 Wo.	340 GS	CL&CL	
Waffe, Holz	1.	+ 15 magisch	Work Wood Weapon III	3 13	1	16 Wo.	320 GS	CL&CL	
Waffe, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 15 magisch	Work Low Steel Weapon III	5 13	1	18 Wo.	350 GS	CL&CL	35 GS/kg
Waffe, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 15 magisch	Work High Steel Weapon III	6 13	1	19 Wo.	380 GS	CL&CL	90 GS/kg

2.4 Waffen: + 20 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Waffe, Eisen	1.	+ 20 magisch	Work Iron Weapon IV	4 25	1	29 Wo.	870 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

Waffe, Holz	1.	+ 20 magisch	Work Wood Weapon IV	3 25	1	28 Wo.	840 GS	CL&CL	
Waffe, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 20 magisch	Work Low Steel Weapon IV	5 25	1	30 Wo.	900 GS	CL&CL	35 GS/kg
Waffe, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 20 magisch	Work High Steel Weapon IV	6 25	1	31 Wo.	930 GS	CL&CL	90 GS/kg

2.5 Waffen: + 25 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Waffe, Eisen	1.	+ 25 magisch	Work Iron Weapon V	4 50	1	54 Wo.	2.700 GS	CL&CL	
Waffe, Holz	1.	+ 25 magisch	Work Wood Weapon V	3 50	1	53 Wo.	2.650 GS	CL&CL	
Waffe, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 25 magisch	Work Low Steel Weapon V	5 50	1	55 Wo.	2.750 GS	CL&CL	35 GS/kg
Waffe, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 25 magisch	Work High Steel Weapon V	6 50	1	56 Wo.	2.800 GS	CL&CL	90 GS/kg

2.6 Waffen: + 30 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Waffe, Eisen	1.	+ 30 magisch	Work Iron Weapon VI	4 80	1	84 Wo.	6.720 GS	CL&CL	
Waffe, Holz	1.	+ 30 magisch	Work Wood Weapon VI	3 80	1	83 Wo.	6.640 GS	CL&CL	
Waffe, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 30 magisch	Work Low Steel Weapon VI	5 80	1	85 Wo.	6.800 GS	CL&CL	35 GS/kg
Waffe, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 30 magisch	Work High Steel Weapon VI	6 80	1	86 Wo.	6.880 GS	CL&CL	90 GS/kg

2.7 Waffen: + 40 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Waffe, Eisen	1.	+ 40 magisch	Work Iron Weapon VIII	4 110	1	114 Wo.	12.540 GS	CL&CL	
Waffe, Holz	1.	+ 40 magisch	Work Wood Weapon VIII	3 110	1	113 Wo.	12.430 GS	CL&CL	
Waffe, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 40 magisch	Work Low Steel Weapon VIII	5 110	1	115 Wo.	12.650 GS	CL&CL	35 GS/kg
Waffe, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 40 magisch	Work High Steel Weapon VIII	6 110	1	116 Wo.	12.760 GS	CL&CL	90 GS/kg

2.8 Waffen: + 50 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
--------	-----	-------------	--------	-------	--------	-------	------------	-------------	----------------

ALCHEMY TABLES

Waffe, Eisen	1.	+ 50 magisch	Work Iron Weapon X	4 140	1	144 Wo.	20.160 GS	CL&CL	
Waffe, Holz	1.	+ 50 magisch	Work Wood Weapon X	3 140	1	143 Wo.	20.020 GS	CL&CL	
Waffe, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 50 magisch	Work Low Steel Weapon X	5 140	1	145 Wo.	20.300 GS	CL&CL	35 GS/kg
Waffe, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 50 magisch	Work High Steel Weapon X	6 140	1	146 Wo.	20.440 GS	CL&CL	90 GS/kg

ALCHEMY TABLES

3. Rüstungen

3.1 Rüstungen: + 5 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Rüstung, Eisen	1.	+ 5 magisch	Work Iron	4	1	9 Wo.	90 GS	CL&CL	
			Work Armor I	5					
Rüstung, Holz	1.	+ 5 magisch	Work Wood	3	1	8 Wo.	80 GS	CL&CL	
			Work Armor I	5					
Rüstung, Leder	1.	+ 5 magisch	Work Leather	2	1	7 Wo.	70 GS	CL&CL	
			Work Armor I	5					
Rüstung, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 5 magisch	Work Low Steel	5	1	10 Wo.	100 GS	CL&CL	35 GS/kg
			Work Armor I	5					
Rüstung, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 5 magisch	Work High Steel	6	1	11 Wo.	110 GS	CL&CL	90 GS/kg
			Work Armor I	5					
Rüstung, Stoff	1.	+ 5 magisch	Work Cloth	1	1	6 Wo.	60 GS	CL&CL	variabel
			Work Armor I	5					
Rüstung, Horn, Knochen, Chitin	1.	+ 5 magisch	Work Organic	5	1	10 Wo.	100 GS	CL&CL	variabel
			Work Armor I	5					

3.2 Rüstungen: + 10 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Rüstung, Eisen	1.	+ 10 magisch	Work Iron	4	1	13 Wo.	130 GS	CL&CL	
			Armor II	9					
Rüstung, Holz	1.	+ 10 magisch	Work Wood	3	1	12 Wo.	120 GS	CL&CL	
			Armor II	9					
Rüstung, Leder	1.	+ 10 magisch	Work Leather	2	1	11 Wo.	110 GS	CL&CL	
			Work Armor II	9					
Rüstung, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 10 magisch	Work Low Steel	5	1	14 Wo.	140 GS	CL&CL	35 GS/kg
			Armor II	9					
Rüstung, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 10 magisch	Work High Steel	6	1	15 Wo.	140 GS	CL&CL	90 GS/kg
			Armor II	9					
Rüstung, Stoff	1.	+ 10 magisch	Work Cloth	1	1	10 Wo.	100 GS	CL&CL	variabel
			Work Armor II	9					
Rüstung, Horn, Knochen, Chitin	1.	+ 10 magisch	Work Organic	5	1	14 Wo.	140 GS	CL&CL	variabel
			Work Armor II	9					

3.3 Rüstungen: + 15 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Rüstung, Eisen	1.	+ 15 magisch	Work Iron Armor III	4 14	1	18 Wo.	360 GS	CL&CL	
Rüstung, Holz	1.	+ 15 magisch	Work Wood	3					

ALCHEMY TABLES

			Armor III	14	1	17 Wo.	340 GS	CL&CL	
Rüstung, Leder	1.	+ 15 magisch	Work Leather Armor III	2 14					
					1	16 Wo.	320 GS	CL&CL	
Rüstung, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 15 magisch	Work Low Steel Armor III	5 14					35 GS/kg
					1	19 Wo.	380 GS	CL&CL	
Rüstung, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 15 magisch	Work High Steel Armor III	6 14					90 GS/kg
					1	20 Wo.	400 GS	CL&CL	
Rüstung, Stoff	1.	+ 15 magisch	Work Cloth Armor III	1 14					variabel
					1	15 Wo.	300 GS	CL&CL	
Rüstung, Horn, Knochen, Chitin	1.	+ 15 magisch	Work Organic Armor III	5 14					variabel
					1	19 Wo.	380 GS	CL&CL	

3.4 Rüstungen: + 20 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Rüstung, Eisen	1.	+ 20 magisch	Work Iron Armor IV	4 30					
					1	34 Wo.	1.020 GS	CL&CL	
Rüstung, Holz	1.	+ 20 magisch	Work Wood Armor IV	3 30					
					1	33 Wo.	990 GS	CL&CL	
Rüstung, Leder	1.	+ 20 magisch	Work Leather Armor IV	2 30					
					1	32 Wo.	960 GS	CL&CL	
Rüstung, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 20 magisch	Work Low Steel Armor IV	5 30					35 GS/kg
					1	35 Wo.	1.050 GS	CL&CL	
Rüstung, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 20 magisch	Work High Steel Armor IV	6 30					90 GS/kg
					1	36 Wo.	1.080 GS	CL&CL	
Rüstung, Stoff	1.	+ 20 magisch	Work Cloth Armor IV	1 30					variabel
					1	31 Wo.	930 GS	CL&CL	
Rüstung, Horn, Knochen, Chitin	1.	+ 20 magisch	Work Organic Armor IV	5 30					variabel
					1	35 Wo.	1.050 GS	CL&CL	

3.5 Rüstungen: + 25 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Rüstung, Eisen	1.	+ 25 magisch	Work Iron Armor V	4 55					
					1	59 Wo.	3.540 GS	CL&CL	
Rüstung, Holz	1.	+ 25 magisch	Work Wood Armor V	3 55					
					1	58 Wo.	3.480 GS	CL&CL	
Rüstung, Leder	1.	+ 25 magisch	Work Leather Armor V	2 55					
					1	57 Wo.	3.420 GS	CL&CL	
Rüstung, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 25 magisch	Work Low Steel Armor V	5 55					35 GS/kg
					1	60 Wo.	3.600 GS	CL&CL	
Rüstung, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 25 magisch	Work High Steel Armor V	6 55					90 GS/kg
					1	61 Wo.	3.660 GS	CL&CL	
Rüstung, Stoff	1.	+ 25 magisch	Work Cloth Armor V	1 55					variabel
					1	56 Wo.	3.360 GS	CL&CL	
Rüstung, Horn,	1.	+ 25 magisch	Work Organic	5					

ALCHEMY TABLES

Knochen, Chitin			Armor V	55	1	60 Wo.	3.600 GS	CL&CL	variabel
-----------------	--	--	---------	----	---	--------	----------	-------	----------

3.6 Rüstungen: + 30 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Rüstung, Eisen	1.	+ 30 magisch	Work Iron Armor VI	4 85	1	89 Wo.	8.010 GS	CL&CL	
Rüstung, Holz	1.	+ 30 magisch	Work Wood Armor VI	3 85	1	88 Wo.	7.920 GS	CL&CL	
Rüstung, Leder	1.	+ 30 magisch	Work Leather Armor VI	2 85	1	87 Wo.	7.830 GS	CL&CL	
Rüstung, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 30 magisch	Work Low Steel Armor VI	5 85	1	90 Wo.	8.100 GS	CL&CL	35 GS/kg
Rüstung, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 30 magisch	Work High Steel Armor VI	6 85	1	91 Wo.	8.190 GS	CL&CL	90 GS/kg
Rüstung, Stoff	1.	+ 30 magisch	Work Cloth Armor VI	1 85	1	86 Wo.	7.740 GS	CL&CL	variabel
Rüstung, Horn, Knochen, Chitin	1.	+ 30 magisch	Work Organic Armor VI	5 85	1	90 Wo.	8.100 GS	CL&CL	variabel

3.7 Rüstungen: + 40 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Rüstung, Eisen	1.	+ 40 magisch	Work Iron Armor VIII	4 115	1	119 Wo.	14.280 GS	CL&CL	
Rüstung, Holz	1.	+ 40 magisch	Work Wood Armor VIII	3 115	1	118 Wo.	14.160 GS	CL&CL	
Rüstung, Leder	1.	+ 40 magisch	Work Leather Armor VIII	2 115	1	117 Wo.	14.040 GS	CL&CL	
Rüstung, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 40 magisch	Work Low Steel Armor VIII	5 115	1	120 Wo.	14.400 GS	CL&CL	35 GS/kg
Rüstung, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 40 magisch	Work High Steel Armor VIII	6 115	1	121 Wo.	14.520 GS	CL&CL	90 GS/kg
Rüstung, Stoff	1.	+ 40 magisch	Work Cloth Armor VIII	1 115	1	116 Wo.	13.920 GS	CL&CL	variabel
Rüstung, Horn, Knochen, Chitin	1.	+ 40 magisch	Work Organic Armor VIII	5 115	1	120 Wo.	14.400 GS	CL&CL	variabel

3.8 Rüstungen: + 50 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Rüstung, Eisen	1.	+ 50 magisch	Work Iron Armor X	4 145	1	149 Wo.	22.350 GS	CL&CL	
Rüstung, Holz	1.	+ 50 magisch	Work Wood Armor X	3 145	1	148 Wo.	22.200 GS	CL&CL	
Rüstung, Leder	1.	+ 50 magisch	Work Leather	2					

ALCHEMY TABLES

			Armor X	145	1	147 Wo.	22.050 GS	CL&CL	
Rüstung, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 50 magisch	Work Low Steel	5					
			Armor X	145	1	150 Wo.	22.500 GS	CL&CL	35 GS/kg
Rüstung, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 50 magisch	Work High Steel	6					
			Armor X	145	1	151 Wo.	22.650 GS	CL&CL	90 GS/kg
Rüstung, Stoff	1.	+ 50 magisch	Work Cloth	1					
			Armor X	145	1	146 Wo.	21.900 GS	CL&CL	variabel
Rüstung, Horn, Knochen, Chitin	1.	+ 50 magisch	Work Organic	5					
			Armor X	145	1	150 Wo.	22.500 GS	CL&CL	variabel

3.9 Trefferpunkte von Rüstungen

Die Trefferpunkte einer Rüstung lassen sich anhand folgender Formel berechnen:

Trefferpunkte = 50 x Armor Type

Besondere Eigenschaften wie z. B. ein hartes Material oder Verarbeitung erhöhen darüber hinaus die Trefferpunkte. Zu den über die oben genannte Formel errechneten Trefferpunkten kommen im Einzelfall folgende hinzu:

Trefferpunkte = 20 x Armor Type je + 5 Verarbeitungsbonus

Trefferpunkte = 35 x Armor Type je + 5 magischem Bonus

Trefferpunkte = 50 x Armor Type je + 5 Materialbonus

Die Reparatur einer beschädigten Rüstung kostet für 10 % Schaden 1 % des Wertes der Panzerung. Die Reparatur nimmt 2 Stunden je 1 % Schadensreparatur in Anspruch.

ALCHEMY TABLES

4. Gegenstände

4.1 Gegenstände: + 5 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	+ 5 magisch	Work Iron General I	4 6	1	10 Wo.	100 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	+ 5 magisch	Work Wood General I	3 6	1	9 Wo.	90 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	+ 5 magisch	Work Leather General I	2 6	1	8 Wo.	80 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 5 magisch	Work Low Steel General I	5 6	1	11 Wo.	110 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 10 magisch	Work High Steel General I	6 6	1	12 Wo.	120 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	+ 5 magisch	Work Cloth General I	1 6	1	7 Wo.	70 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	+ 5 magisch	Work Organic General I	5 6	1	11 Wo.	110 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	+ 5 magisch	Work Base Metals General I	2 6	1	8 Wo.	80 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Bronze	1.	+ 5 magisch	Work Base Alloys General I	3 6	1	9 Wo.	90 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Silber, Gold	1.	+ 5 magisch	Work Precious Metals General I	8 6	1	14 Wo.	140 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber: 10 GS/kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik	1.	+ 5 magisch (kein Edelstein!)	Work Stone General I	1 6	1	7 Wo.	70 GS	CL&CL	

4.2 Gegenstände: + 10 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	+ 10 magisch	Work Iron General II	4 10	1	14 Wo.	140 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	+ 10 magisch	Work Wood General II	3 10	1	13 Wo.	130 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	+ 10 magisch	Work Leather General II	2 10	1	12 Wo.	120 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 10 magisch	Work Low Steel General II	5 10	1	15 Wo.	150 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 10 magisch	Work High Steel General II	6 10	1	16 Wo.	160 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	+ 10 magisch	Work Cloth General II	1 10	1	11 Wo.	110 GS	CL&CL	variabel

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	+ 10 magisch	Work Organic General II	5 10					
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	+ 10 magisch	Work Base Metals General II	2 10	1	15 Wo.	150 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Bronze	1.	+ 10 magisch	Work Base Alloys General II	3 10	1	12 Wo.	120 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Silber, Gold	1.	+ 10 magisch	Work Precious Metals General II	8 10	1	18 Wo.	180 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber: 10 GS/kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik	1.	+ 10 magisch (kein Edelstein!)	Work Stone General II	1 10	1	11 Wo.	110 GS	CL&CL	

4.3 Gegenstände: + 15 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	+ 15 magisch	Work Iron General III	4 15	1	19 Wo.	380 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	+ 15 magisch	Work Wood General III	3 15	1	18 Wo.	360 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	+ 15 magisch	Work Leather General III	2 15	1	17 Wo.	340 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 15 magisch	Work Low Steel General III	5 15	1	20 Wo.	400 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 15 magisch	Work High Steel General III	6 15	1	21 Wo.	420 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	+ 15 magisch	Work Cloth General III	1 15	1	16 Wo.	320 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	+ 15 magisch	Work Organic General III	5 15	1	20 Wo.	400 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	+ 15 magisch	Work Base Metals General III	2 15	1	17 Wo.	340 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Bronze	1.	+ 15 magisch	Work Base Alloys General III	3 15	1	18 Wo.	360 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Silber, Gold	1.	+ 15 magisch	Work Precious Metals General III	8 15	1	23 Wo.	460 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber: 10 GS/kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik	1.	+ 15 magisch (kein Edelstein!)	Work Stone General III	1 15	1	16 Wo.	320 GS	CL&CL	

4.4 Gegenstände: + 20 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	+ 20 magisch	Work Iron General IV	4 35	1	39 Wo.	1.560 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	+ 20 magisch	Work Wood General IV	3 35	1	38 Wo.	1.520 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	+ 20 magisch	Work Leather	2					

ALCHEMY TABLES

			General IV	35	1	37 Wo.	1.480 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 20 magisch	Work Low Steel	5					
			General IV	35	1	40 Wo.	1.600 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 20 magisch	Work High Steel	6					
			General IV	35	1	41 Wo.	1.640 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	+ 20 magisch	Work Cloth	1					
			General IV	35	1	36 Wo.	1.440 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	+ 20 magisch	Work Organic	5					
			General IV	35	1	40 Wo.	1.600 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	+ 20 magisch	Work Base Metals	2					
			General IV	35	1	37 Wo.	1.480 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Bronze	1.	+ 20 magisch	Work Base Alloys	3					
			General IV	35	1	38 Wo.	1.520 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Silber, Gold	1.	+ 20 magisch	Work Precious Metals	8					
			General IV	35	1	43 Wo.	1.720 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber: 10 GS/kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik	1.	+ 20 magisch (kein Edelstein!)	Work Stone	1					
			General IV	35	1	36 Wo.	1.440 GS	CL&CL	

4.5 Gegenstände: + 25 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	+ 25 magisch	Work Iron	4					
			General V	60	1	64 Wo.	3.840 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	+ 25 magisch	Work Wood	3					
			General V	60	1	63 Wo.	3.780 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	+ 25 magisch	Work Leather	2					
			General V	60	1	62 Wo.	3.720 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 25 magisch	Work Low Steel	5					
			General V	60	1	65 Wo.	3.900 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 25 magisch	Work High Steel	6					
			General V	60	1	66 Wo.	3.960 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	+ 25 magisch	Work Cloth	1					
			General V	60	1	61 Wo.	3.660 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	+ 25 magisch	Work Organic	5					
			General V	60	1	65 Wo.	3.900 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	+ 25 magisch	Work Base Metals	2					
			General V	60	1	62 Wo.	3.720 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Bronze	1.	+ 25 magisch	Work Base Alloys	3					
			General V	60	1	63 Wo.	3.780 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Silber, Gold	1.	+ 25 magisch	Work Precious Metals	8					
			General V	60	1	68 Wo.	4.080 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber: 10 GS/kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik	1.	+ 25 magisch (kein Edelstein!)	Work Stone	1					
			General V	60	1	61 Wo.	3.660 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

4.6 Gegenstände: + 30 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	+ 30 magisch	Work Iron General VI	4 90	1	94 Wo.	8.460 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	+ 30 magisch	Work Wood General VI	3 90	1	93 Wo.	8.370 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	+ 30 magisch	Work Leather General VI	2 90	1	92 Wo.	8.280 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 30 magisch	Work Low Steel General VI	5 90	1	95 Wo.	8.550 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 30 magisch	Work High Steel General VI	6 90	1	96 Wo.	8.640 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	+ 30 magisch	Work Cloth General VI	1 90	1	91 Wo.	8.190 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	+ 30 magisch	Work Organic General VI	5 90	 1	 95 Wo.	 8.550 GS	 CL&CL	 variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	+ 30 magisch	Work Base Metals General VI	2 90	1	92 Wo.	8.280 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Bronze	1.	+ 30 magisch	Work Base Alloys General VI	3 90	1	93 Wo.	8.370 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Silber, Gold	1.	+ 30 magisch	Work Precious Metals General VI	8 90	1	98 Wo.	8.820 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber: 10 GS/kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik	1.	+ 30 magisch (kein Edelstein!)	Work Stone General VI	1 90	1	91 Wo.	8.190 GS	CL&CL	

4.7 Gegenstände: + 40 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	+ 40 magisch	Work Iron General VIII	4 120	1	124 Wo.	14.880 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	+ 40 magisch	Work Wood General VIII	3 120	1	123 Wo.	14.760 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	+ 40 magisch	Work Leather General VIII	2 120	1	122 Wo.	14.640 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 40 magisch	Work Low Steel General VIII	5 120	1	125 Wo.	15.000 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 40 magisch	Work High Steel General VIII	6 120	1	126 Wo.	15.120 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	+ 40 magisch	Work Cloth General VIII	1 120	1	121 Wo.	14.520 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	+ 40 magisch	Work Organic General VIII	5 120	 1	 125 Wo.	 15.000 GS	 CL&CL	 variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	+ 40 magisch	Work Base Metals General VIII	2 120	1	122 Wo.	14.640 GS	CL&CL	variabel

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Bronze	1.	+ 40 magisch	Work Base Alloys General VIII	3 120	1	123 Wo.	14.760 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Silber, Gold	1.	+ 40 magisch	Work Precious Metals General VIII	8 120	1	128 Wo.	15.360 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber: 10 GS/kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik	1.	+ 40 magisch (kein Edelstein!)	Work Stone General VIII	1 120	1	121 Wo.	14.520 GS	CL&CL	

4.8 Gegenstände: + 50 magisch

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	+ 50 magisch	Work Iron General X	4 150	1	154 Wo.	23.100 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	+ 50 magisch	Work Wood General X	3 150	1	153 Wo.	22.950 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	+ 50 magisch	Work Leather General X	2 150	1	152 Wo.	22.800 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 50 magisch	Work Low Steel General X	5 150	1	155 Wo.	23.250 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 50 magisch	Work High Steel General X	6 150	1	156 Wo.	23.400 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	+ 50 magisch	Work Cloth General X	1 150	1	151 Wo.	22.650 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	+ 50 magisch	Work Organic General X	5 150	1	155 Wo.	23.250 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	+ 50 magisch	Work Base Metals General X	2 150	1	152 Wo.	22.800 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Bronze	1.	+ 50 magisch	Work Base Alloys General X	3 150	1	153 Wo.	22.950 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Silber, Gold	1.	+ 50 magisch	Work Precious Metals General X	8 150	1	158 Wo.	23.700 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber: 10 GS/kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik	1.	+ 50 magisch (kein Edelstein!)	Work Stone General X	1 150	1	151 Wo.	22.650 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

5. Spell Adder und Spell Multiplier

5.1 +1 Spell Adder

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Objekt, Eisen	1.	+ 1 Spell Adder	Work Iron General I	4 6	1	10 Wo.	100 GS	CL&CL	
Objekt, Holz	1.	+ 1 Spell Adder	Work Wood General I	3 6	1	9 Wo.	90 GS	CL&CL	
Objekt, Leder	1.	+ 1 Spell Adder	Work Leather General I	2 6	1	8 Wo.	80 GS	CL&CL	
Objekt, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 1 Spell Adder	Work Low Steel General I	5 6	1	11 Wo.	110 GS	CL&CL	35 GS/kg
Objekt, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 1 Spell Adder	Work High Steel General I	6 6	1	12 Wo.	120 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	+ 1 Spell Adder	Work Cloth General I	1 6	1	7 Wo.	70 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	+ 1 Spell Adder	Work Organic General I	5 6	1	11 Wo.	110 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Kupfer, Zinn	1.	+ 1 Spell Adder	Work Base Metals General I	2 6	1	8 Wo.	80 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Bronze	1.	+ 1 Spell Adder	Work Base Alloys General I	3 6	1	9 Wo.	90 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Silber, Gold	1.	+ 1 Spell Adder	Work Precious Metals General I	8 6	1	14 Wo.	140 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber: 10 GS/kg
Objekt, Stein, Glas, Keramik	1.	+ 1 Spell Adder (kein Edelstein!)	Work Stone General I	1 6	1	7 Wo.	70 GS	CL&CL	

5.2 +2 Spell Adder

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Objekt, Eisen	1.	+ 2 Spell Adder	Work Iron General II	4 10	1	14 Wo.	140 GS	CL&CL	
Objekt, Holz	1.	+ 2 Spell Adder	Work Wood General II	3 10	1	13 Wo.	130 GS	CL&CL	
Objekt, Leder	1.	+ 2 Spell Adder	Work Leather General II	2 10	1	12 Wo.	120 GS	CL&CL	
Objekt, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 2 Spell Adder	Work Low Steel General II	5 10	1	15 Wo.	150 GS	CL&CL	35 GS/kg
Objekt, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 2 Spell Adder	Work High Steel General II	6 10	1	16 Wo.	160 GS	CL&CL	90 GS/kg
Objekt, Stoff	1.	+ 2 Spell Adder	Work Cloth General II	1 10	1	11 Wo.	110 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Horn, Wachs,	1.	+ 2 Spell Adder	Work Organic	5					

ALCHEMY TABLES

Knochen, Chitin, Federn			General II	10	1	15 Wo.	150 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Kupfer, Zinn	1.	+ 2 Spell Adder	Work Base Metals General II	2 10					
Objekt, Bronze	1.	+ 2 Spell Adder	Work Base Alloys General II	3 10	1	12 Wo.	120 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Silber, Gold	1.	+ 2 Spell Adder	Work Precious Metals General II	8 10	1	13 Wo.	130 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Stein, Glas, Keramik	1.	+ 2 Spell Adder (kein Edelstein!)	Work Stone General II	1 10	1	18 Wo.	180 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber: 10 GS/kg
						11 Wo.	110 GS	CL&CL	

5.3 +3 Spell Adder oder x 2 Spell Multiplier

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Objekt, Eisen	1.	+ 3 Spell Adder oder x 2 Spell Multiplier	Work Iron General III	4 15	1	19 Wo.	380 GS	CL&CL	
Objekt, Holz	1.	+ 3 Spell Adder oder x 2 Spell Multiplier	Work Wood General III	3 15	1	18 Wo.	360 GS	CL&CL	
Objekt, Leder	1.	+ 3 Spell Adder oder x 2 Spell Multiplier	Work Leather General III	2 15	1	17 Wo.	340 GS	CL&CL	
Objekt, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 3 Spell Adder oder x 2 Spell Multiplier	Work Low Steel General III	5 15	1	20 Wo.	400 GS	CL&CL	35 GS/kg
Objekt, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 3 Spell Adder oder x 2 Spell Multiplier	Work High Steel General III	6 15	1	21 Wo.	420 GS	CL&CL	90 GS/kg
Objekt, Stoff	1.	+ 3 Spell Adder oder x 2 Spell Multiplier	Work Cloth General III	1 15	1	16 Wo.	320 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	+ 3 Spell Adder oder x 2 Spell Multiplier	Work Organic General III	5 15	1	20 Wo.	400 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Kupfer, Zinn	1.	+ 3 Spell Adder oder x 2 Spell Multiplier	Work Base Metals General III	2 15	1	17 Wo.	340 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Bronze	1.	+ 3 Spell Adder oder x 2 Spell Multiplier	Work Base Alloys General III	3 15	1	18 Wo.	360 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Silber, Gold	1.	+ 3 Spell Adder oder x 2 Spell Multiplier	Work Precious Metals General III	8 15	1	23 Wo.	460 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber: 10 GS/kg
Objekt, Stein, Glas, Keramik	1.	+ 3 Spell Adder oder x 2 Spell Multiplier (kein Edelstein!)	Work Stone General III	1 15	1	16 Wo.	320 GS	CL&CL	

5.4 +4 Spell Adder oder x 3 Spell Multiplier

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Objekt, Eisen	1.	+ 4 Spell Adder oder x 3 Spell Multiplier	Work Iron General IV	4 35	1	39 Wo.	1.560 GS	CL&CL	
Objekt, Holz	1.	+ 4 Spell Adder oder x 3 Spell Multiplier	Work Wood General IV	3 35	1	38 Wo.	1.520 GS	CL&CL	
Objekt, Leder	1.	+ 4 Spell Adder oder x 3 Spell Multiplier	Work Leather General IV	2 35	1	37 Wo.	1.480 GS	CL&CL	
Objekt, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 4 Spell Adder oder	Work Low Steel	5					

ALCHEMY TABLES

		x 3 Spell Multiplier	General IV	35	1	40 Wo.	1.600 GS	CL&CL	35 GS/kg
Objekt, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 4 Spell Adder oder x 3 Spell Multiplier	Work High Steel General IV	6 35					
					1	41 Wo.	1.640 GS	CL&CL	90 GS/kg
Objekt, Stoff	1.	+ 4 Spell Adder oder x 3 Spell Multiplier	Work Cloth General IV	1 35	1	36 Wo.	1.440 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	+ 4 Spell Adder oder x 3 Spell Multiplier	Work Organic General IV	5 35	1	40 Wo.	1.600 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Kupfer, Zinn	1.	+ 4 Spell Adder oder x 3 Spell Multiplier	Work Base Metals General IV	2 35	1	37 Wo.	1.480 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Bronze	1.	+ 4 Spell Adder oder x 3 Spell Multiplier	Work Base Alloys General IV	3 35	1	38 Wo.	1.520 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Silber, Gold	1.	+ 4 Spell Adder oder x 3 Spell Multiplier	Work Precious Metals General IV	8 35	1	43 Wo.	1.720 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber: 10 GS/kg
Objekt, Stein, Glas, Keramik	1.	+ 4 Spell Adder oder x 3 Spell Multiplier (kein Edelstein!)	Work Stone General IV	1 35	1	36 Wo.	1.440 GS	CL&CL	

5.5 +5 Spell Adder oder x 4 Spell Multiplier

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Objekt, Eisen	1.	+ 5 Spell Adder oder x 4 Spell Multiplier	Work Iron General V	4 50	1	54 Wo.	2.700 GS	CL&CL	
Objekt, Holz	1.	+ 5 Spell Adder oder x 4 Spell Multiplier	Work Wood General V	3 50	1	53 Wo.	2.650 GS	CL&CL	
Objekt, Leder	1.	+ 5 Spell Adder oder x 4 Spell Multiplier	Work Leather General V	2 50	1	52 Wo.	2.600 GS	CL&CL	
Objekt, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 5 Spell Adder oder x 4 Spell Multiplier	Work Low Steel General V	5 50	1	55 Wo.	2.750 GS	CL&CL	35 GS/kg
Objekt, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 5 Spell Adder oder x 4 Spell Multiplier	Work High Steel General V	6 50	1	56 Wo.	2.800 GS	CL&CL	90 GS/kg
Objekt, Stoff	1.	+ 5 Spell Adder oder x 4 Spell Multiplier	Work Cloth General V	1 50	1	51 Wo.	2.550 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	+ 5 Spell Adder oder x 4 Spell Multiplier	Work Organic General V	5 50	1	55 Wo.	2.750 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Kupfer, Zinn	1.	+ 5 Spell Adder oder x 4 Spell Multiplier	Work Base Metals General V	2 50	1	52 Wo.	2.600 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Bronze	1.	+ 5 Spell Adder oder x 4 Spell Multiplier	Work Base Alloys General V	3 50	1	53 Wo.	2.650 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Silber, Gold	1.	+ 5 Spell Adder oder x 4 Spell Multiplier	Work Precious Metals General V	8 50	1	58 Wo.	2.900 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber: 10 GS/kg
Objekt, Stein, Glas, Keramik	1.	+ 5 Spell Adder oder x 4 Spell Multiplier (kein Edelstein!)	Work Stone General V	1 50	1	51 Wo.	2.550 GS	CL&CL	

5.6 +6 Spell Adder oder x 5 Spell Multiplier

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Objekt, Eisen	1.	+ 6 Spell Adder oder x 5 Spell Multiplier	Work Iron	4					

ALCHEMY TABLES

			General VI	90	1	94 Wo.	8.460 GS	CL&CL	
Objekt, Holz	1.	+ 6 Spell Adder oder x 5 Spell Multiplier	Work Wood General VI	3 90					
					1	93 Wo.	8.370 GS	CL&CL	
Objekt, Leder	1.	+ 6 Spell Adder oder x 5 Spell Multiplier	Work Leather General VI	2 90					
					1	92 Wo.	8.280 GS	CL&CL	
Objekt, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 6 Spell Adder oder x 5 Spell Multiplier	Work Low Steel General VI	5 90					
					1	95 Wo.	8.550 GS	CL&CL	35 GS/kg
Objekt, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 6 Spell Adder oder x 5 Spell Multiplier	Work High Steel General VI	6 90					
					1	96 Wo.	8.640 GS	CL&CL	90 GS/kg
Objekt, Stoff	1.	+ 6 Spell Adder oder x 5 Spell Multiplier	Work Cloth General VI	1 90					
					1	91 Wo.	8.190 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	+ 6 Spell Adder oder x 5 Spell Multiplier	Work Organic General VI	5 90					
					1	95 Wo.	8.550 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Kupfer, Zinn	1.	+ 6 Spell Adder oder x 5 Spell Multiplier	Work Base Metals General VI	2 90					
					1	92 Wo.	8.280 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Bronze	1.	+ 6 Spell Adder oder x 5 Spell Multiplier	Work Base Alloys General VI	3 90					
					1	93 Wo.	8.370 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Silber, Gold	1.	+ 6 Spell Adder oder x 5 Spell Multiplier	Work Precious Metals General VI	8 90					
					1	98 Wo.	8.820 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber: 10 GS/kg
Objekt, Stein, Glas, Keramik	1.	+ 6 Spell Adder oder x 5 Spell Multiplier (kein Edelstein!)	Work Stone General VI	1 90					
					1	91 Wo.	8.190 GS	CL&CL	

5.7 +8 Spell Adder oder x 7 Spell Multiplier

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Objekt, Eisen	1.	+ 8 Spell Adder oder x 7 Spell Multiplier	Work Iron General VIII	4 120					
					1	124 Wo.	14.880 GS	CL&CL	
Objekt, Holz	1.	+ 8 Spell Adder oder x 7 Spell Multiplier	Work Wood General VIII	3 120					
					1	123 Wo.	14.760 GS	CL&CL	
Objekt, Leder	1.	+ 8 Spell Adder oder x 7 Spell Multiplier	Work Leather General VIII	2 120					
					1	122 Wo.	14.640 GS	CL&CL	
Objekt, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 8 Spell Adder oder x 7 Spell Multiplier	Work Low Steel General VIII	5 120					
					1	125 Wo.	15.000 GS	CL&CL	35 GS/kg
Objekt, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 8 Spell Adder oder x 7 Spell Multiplier	Work High Steel General VIII	6 120					
					1	126 Wo.	15.120 GS	CL&CL	90 GS/kg
Objekt, Stoff	1.	+ 8 Spell Adder oder x 7 Spell Multiplier	Work Cloth General VIII	1 120					
					1	121 Wo.	14.520 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	+ 8 Spell Adder oder x 7 Spell Multiplier	Work Organic General VIII	5 120					
					1	125 Wo.	15.000 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Kupfer, Zinn	1.	+ 8 Spell Adder oder x 7 Spell Multiplier	Work Base Metals General VIII	2 120					
					1	122 Wo.	14.640 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Bronze	1.	+ 8 Spell Adder oder x 7 Spell Multiplier	Work Base Alloys General VIII	3 120					
					1	123 Wo.	14.760 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Silber, Gold	1.	+ 8 Spell Adder oder x 7 Spell Multiplier	Work Precious Metals General VIII	8 120					
					1	128 Wo.	15.360 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber: 10 GS/kg
Objekt, Stein, Glas, Keramik	1.	+ 8 Spell Adder oder x 7 Spell Multiplier (kein Edelstein!)	Work Stone General VIII	1 120					
					1	121 Wo.	14.520 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

5.8 +10 Spell Adder oder x 9 Spell Multiplier

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Objekt, Eisen	1.	+ 10 Spell Adder oder x 8 Spell Multiplier	Work Iron General X	4 150	1	154 Wo.	23.100 GS	CL&CL	
Objekt, Holz	1.	+ 10 Spell Adder oder x 8 Spell Multiplier	Work Wood General X	3 150	1	153 Wo.	22.950 GS	CL&CL	
Objekt, Leder	1.	+ 10 Spell Adder oder x 8 Spell Multiplier	Work Leather General X	2 150	1	152 Wo.	22.800 GS	CL&CL	
Objekt, Stahl	1.	+ 5 nicht magisch / + 10 Spell Adder oder x 8 Spell Multiplier	Work Low Steel General X	5 150	1	155 Wo.	23.250 GS	CL&CL	35 GS/kg
Objekt, Edelstahl	1.	+ 10 nicht magisch / + 10 Spell Adder oder x 8 Spell Multiplier	Work High Steel General X	6 150	1	156 Wo.	23.400 GS	CL&CL	90 GS/kg
Objekt, Stoff	1.	+ 10 Spell Adder oder x 8 Spell Multiplier	Work Cloth General X	1 150	1	151 Wo.	22.650 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	+ 10 Spell Adder oder x 8 Spell Multiplier	Work Organic General X	5 150	1	155 Wo.	23.250 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Kupfer, Zinn	1.	+ 10 Spell Adder oder x 8 Spell Multiplier	Work Base Metals General X	2 150	1	152 Wo.	22.800 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Bronze	1.	+ 10 Spell Adder oder x 8 Spell Multiplier	Work Base Alloys General X	3 150	1	153 Wo.	22.950 GS	CL&CL	variabel
Objekt, Silber, Gold	1.	+ 10 Spell Adder oder x 8 Spell Multiplier	Work Precious Metals General X	8 150	1	158 Wo.	23.700 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber: 10 GS/kg
Objekt, Stein, Glas, Keramik	1.	+ 10 Spell Adder oder x 8 Spell Multiplier (kein Edelstein!)	Work Stone General X	1 150	1	151 Wo.	22.650 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

6. Daily Items with Staves & Wands-Roll

6.1 Daily Item Level 1 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed I einzubettender Zauber Daily I	4 3 1 6	1	14 Wo.	140 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed I einzubettender Zauber Daily I	4 3 1 7	1	15 Wo.	150 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed I einzubettender Zauber Daily I	3 3 1 6	1	13 Wo.	130 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed I einzubettender Zauber Daily I	3 3 1 7	1	14 Wo.	140 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed I einzubettender Zauber Daily I	2 3 1 6	1	12 Wo.	120 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed I einzubettender Zauber Daily I	2 3 1 7	1	13 Wo.	130 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed I einzubettender Zauber Daily I	5 3 1 6	1	15 Wo.	150 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed I einzubettender Zauber Daily I	5 3 1 7	1	16 Wo.	160 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed I einzubettender Zauber Daily I	6 3 1 6	1	16 Wo.	160 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed I einzubettender Zauber Daily I	6 3 1 7	1	17 Wo.	170 GS	CL&CL	90 GS/kg

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed I einzubettender Zauber Daily I	1 3 1 6	1	11 Wo.	110 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed I einzubettender Zauber Daily I	1 3 1 7	1	12 Wo.	120 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed I einzubettender Zauber Daily I	5 3 1 6	1	15 Wo.	150 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed I einzubettender Zauber Daily I	5 3 1 7	1	16 Wo.	160 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed I einzubettender Zauber Daily I	2 3 1 6	1	12 Wo.	120 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed I einzubettender Zauber Daily I	2 3 1 7	1	13 Wo.	130 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed I einzubettender Zauber Daily I	3 3 1 6	1	13 Wo.	130 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed I einzubettender Zauber Daily I	3 3 1 7	1	14 Wo.	140 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed I einzubettender Zauber Daily I	8 3 1 6	1	18 Wo.	180 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed I einzubettender Zauber Daily I	8 3 1 7	1	19 Wo.	190 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed I einzubettender Zauber Daily I	1 3 1 6	1	11 Wo.	110 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed I einzubettender Zauber Daily I	1 3 1 7	1	12 Wo.	110 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

6.2 Daily Item Level 2 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed II einzubettender Zauber Daily III	4 5 2 10	1	21 Wo.	210 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed II einzubettender Zauber Daily III	4 7 2 11	1	24 Wo.	480 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed II einzubettender Zauber Daily III	3 5 2 10	1	20 Wo.	200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed II einzubettender Zauber Daily III	3 7 2 11	1	23 Wo.	460 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed II einzubettender Zauber Daily III	2 5 2 10	1	19 Wo.	190 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed II einzubettender Zauber Daily III	2 7 2 11	1	22 Wo.	440 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed II einzubettender Zauber Daily III	5 5 2 10	1	22 Wo.	220 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed II einzubettender Zauber Daily III	5 7 2 11	1	25 Wo.	500 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed II einzubettender Zauber Daily III	6 5 2 10	1	23 Wo.	230 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed II einzubettender Zauber Daily III	6 7 2 11	1	26 Wo.	520 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed II	1 5					

ALCHEMY TABLES

			einzubettender Zauber Daily III	2 10	1	18 Wo.	180 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed II einzubettender Zauber Daily III	1 7 2 11	1	21 Wo.	420 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed II einzubettender Zauber Daily III	5 5 2 10	1	22 Wo.	220 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed II einzubettender Zauber Daily III	5 7 2 11	1	25 Wo.	500 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed II einzubettender Zauber Daily III	2 5 2 10	1	19 Wo.	190 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed II einzubettender Zauber Daily III	2 7 2 11	1	22 Wo.	440 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed II einzubettender Zauber Daily III	3 5 2 10	1	20 Wo.	200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed II einzubettender Zauber Daily III	3 7 2 11	1	23 Wo.	460 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed II einzubettender Zauber Daily III	8 5 2 10	1	25 Wo.	250 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed II einzubettender Zauber Daily III	8 7 2 11	1	29 Wo.	580 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed II einzubettender Zauber Daily III	1 5 2 10	1	18 Wo.	180 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed II einzubettender Zauber Daily III	1 7 2 11	1	21 Wo.	420 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

6.3 Daily Item Level 3 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed III einzubettender Zauber Daily III	4 7 3 10	1	24 Wo.	240 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed III einzubettender Zauber Daily III	4 9 3 11	1	27 Wo.	540 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed III einzubettender Zauber Daily III	3 7 3 10	1	23 Wo.	230 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed III einzubettender Zauber Daily III	3 9 3 11	1	26 Wo.	520 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed III einzubettender Zauber Daily III	2 7 3 10	1	22 Wo.	220 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed III einzubettender Zauber Daily III	2 9 3 11	1	25 Wo.	500 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed III einzubettender Zauber Daily III	5 7 3 10	1	25 Wo.	250 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed III einzubettender Zauber Daily III	5 9 3 11	1	28 Wo.	560 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed III einzubettender Zauber Daily III	6 7 3 10	1	26 Wo.	260 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed III einzubettender Zauber Daily III	6 9 3 11	1	29 Wo.	580 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed III einzubettender Zauber Daily III	1 7 3 10	1	21 Wo.	210 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit-	Work Cloth	1					

ALCHEMY TABLES

		oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Imbed III einzubettender Zauber Daily III	9 3 11	1	24 Wo.	480 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed III einzubettender Zauber Daily III	5 7 3 10	1	25 Wo.	250 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed III einzubettender Zauber Daily III	5 9 3 11	1	28 Wo.	560 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed III einzubettender Zauber Daily III	2 7 3 10	1	22 Wo.	220 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed III einzubettender Zauber Daily III	2 9 3 11	1	25 Wo.	500 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed III einzubettender Zauber Daily III	3 7 3 10	1	23 Wo.	230 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed III einzubettender Zauber Daily III	3 9 3 11	1	26 Wo.	520 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed III einzubettender Zauber Daily III	8 7 3 10	1	28 Wo.	280 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed III einzubettender Zauber Daily III	8 9 3 11	1	31 Wo.	620 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed III einzubettender Zauber Daily III	1 7 3 10	1	21 Wo.	210 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed III einzubettender Zauber Daily III	1 9 3 11	1	24 Wo.	480 GS	CL&CL	

6.4 Daily Item Level 4 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz	Work Iron	4					

ALCHEMY TABLES

		mit Staves & Wands-Roll	Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	9 4 14	1	31 Wo.	620 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	4 12 4 15	1	35 Wo.	700 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	3 9 4 14	1	30 Wo.	600 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	3 12 4 15	1	34 Wo.	680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	2 9 4 14	1	29 Wo.	580 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	2 12 4 15	1	33 Wo.	660 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	5 9 4 14	1	32 Wo.	640 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	5 12 4 15	1	36 Wo.	720 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	6 9 4 14	1	33 Wo.	660 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	6 12 4 15	1	37 Wo.	740 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	1 9 4 14	1	28 Wo.	560 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	1 12 4 15	1	32 Wo.	640 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn,	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz	Work Organic	5					

ALCHEMY TABLES

Wachs, Knochen, Chitin, Federn		mit Staves & Wands-Roll	Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	9 4 14	1	32 Wo.	640 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	5 12 4 15	1	36 Wo.	720 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	2 9 4 14	1	29 Wo.	580 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	2 12 4 15	1	33 Wo.	660 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	3 9 4 14	1	30 Wo.	600 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	3 12 4 15	1	34 Wo.	680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	8 9 4 14	1	35 Wo.	700 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	8 12 4 15	1	39 Wo.	780 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	1 9 4 14	1	28 Wo.	560 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed IV einzubettender Zauber Daily V	1 12 4 15	1	32 Wo.	640 GS	CL&CL	

6.5 Daily Item Level 5 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed V einzubettender Zauber Daily V	4 11 5 14	1	34 Wo.	680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit-	Work Iron	4					

ALCHEMY TABLES

		oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Imbed V einzubettender Zauber Daily V	14 5 15	1	38 Wo.	760 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed V einzubettender Zauber Daily V	3 11 5 14	1	33 Wo.	660 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed V einzubettender Zauber Daily V	3 14 5 15	1	37 Wo.	740 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed V einzubettender Zauber Daily V	2 11 5 14	1	32 Wo.	640 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed V einzubettender Zauber Daily V	2 14 5 15	1	36 Wo.	720 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed V einzubettender Zauber Daily V	5 11 5 14	1	35 Wo.	700 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed V einzubettender Zauber Daily V	5 14 5 15	1	39 Wo.	780 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed V einzubettender Zauber Daily V	6 11 5 14	1	36 Wo.	720 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed V einzubettender Zauber Daily V	6 14 5 15	1	40 Wo.	800 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed V einzubettender Zauber Daily V	1 11 5 14	1	31 Wo.	620 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed V einzubettender Zauber Daily V	1 14 5 15	1	35 Wo.	700 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed V einzubettender Zauber Daily V	5 11 5 14	1	35 Wo.	700 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn,	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit-	Work Organic	5					

ALCHEMY TABLES

Wachs, Knochen, Chitin, Federn		oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Imbed V einzubettender Zauber Daily V	14 5 15	1	39 Wo.	780 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed V einzubettender Zauber Daily V	2 11 5 14	1	32 Wo.	640 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed V einzubettender Zauber Daily V	2 14 5 15	1	36 Wo.	720 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed V einzubettender Zauber Daily V	3 11 5 14	1	33 Wo.	660 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed V einzubettender Zauber Daily V	3 14 5 15	1	37 Wo.	740 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed V einzubettender Zauber Daily V	8 11 5 14	1	38 Wo.	760 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed V einzubettender Zauber Daily V	8 14 5 15	1	42 Wo.	840 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed V einzubettender Zauber Daily V	1 11 5 14	1	31 Wo.	620 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed V einzubettender Zauber Daily V	1 14 5 15	1	35 Wo.	700 GS	CL&CL	

6.6 Daily Item Level 6 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed VI einzubettender Zauber Daily X	4 13 6 20	1	43 Wo.	860 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed X einzubettender Zauber Daily X	4 25 6 30	1	65 Wo.	1.950 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz	Work Wood	3					

ALCHEMY TABLES

		mit Staves & Wands-Roll	Imbed VI einzubettender Zauber Daily X	13 6 20	1	42 Wo.	840 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed X einzubettender Zauber Daily X	3 25 6 30	1	64 Wo.	1.920 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed VI einzubettender Zauber Daily X	2 13 6 20	1	41 Wo.	820 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed X einzubettender Zauber Daily X	2 25 6 30	1	63 Wo.	1.890 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed VI einzubettender Zauber Daily X	5 13 6 20	1	44 Wo.	880 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed X einzubettender Zauber Daily X	5 25 6 30	1	66 Wo.	1980 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed VI einzubettender Zauber Daily X	6 13 6 20	1	45 Wo.	900 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed X einzubettender Zauber Daily X	6 25 6 30	1	67 Wo.	2.010 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed VI einzubettender Zauber Daily X	1 13 6 20	1	40 Wo.	800 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed X einzubettender Zauber Daily X	1 25 6 30	1	62 Wo.	1.860 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed VI einzubettender Zauber Daily X	5 13 6 20	1	44 Wo.	880 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed X einzubettender Zauber Daily X	5 25 6 30	1	66 Wo.	1.980 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer,	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz	Work Base Metals	2					

ALCHEMY TABLES

Zinn		mit Staves & Wands-Roll	Imbed VI einzubettender Zauber Daily X	13 6 20	1	41 Wo.	820 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed X einzubettender Zauber Daily X	2 25 6 30	1	63 Wo.	1.890 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed VI einzubettender Zauber Daily X	3 13 6 20	1	42 Wo.	840 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed X einzubettender Zauber Daily X	3 25 6 30	1	64 Wo.	1.920 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed VI einzubettender Zauber Daily X	8 13 6 20	1	47 Wo.	940 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed X einzubettender Zauber Daily X	8 25 6 30	1	69 Wo.	2.070 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed VI einzubettender Zauber Daily X	1 13 6 20	1	40 Wo.	800 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed X einzubettender Zauber Daily X	1 25 6 30	1	62 Wo.	1.860 GS	CL&CL	

6.7 Daily Item Level 7 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed VII einzubettender Zauber Daily X	4 15 7 25	1	51 Wo.	1.530 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed X einzubettender Zauber Daily X	4 25 7 30	1	66 Wo.	1.980 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed VII einzubettender Zauber Daily X	3 15 7 25	1	50 Wo.	1.500 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit-	Work Wood	3					

ALCHEMY TABLES

		oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Imbed X einzubettender Zauber Daily X	25 7 30	1	65 Wo.	1.950 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed VII einzubettender Zauber Daily X	2 15 7 25	1	49 Wo.	1.470 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed X einzubettender Zauber Daily X	2 25 7 30	1	63 Wo.	1.920 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed VII einzubettender Zauber Daily X	5 15 7 25	1	52 Wo.	1.560 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed X einzubettender Zauber Daily X	5 25 7 30	1	67 Wo.	2.010 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed VII einzubettender Zauber Daily X	6 15 7 25	1	53 Wo.	1.590 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed X einzubettender Zauber Daily X	6 25 7 30	1	68 Wo.	2.040 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed VII einzubettender Zauber Daily X	1 15 7 25	1	48 Wo.	1.440 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed X einzubettender Zauber Daily X	1 25 7 30	1	63 Wo.	1.890 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed VII einzubettender Zauber Daily X	5 15 7 25	1	52 Wo.	1.560 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed X einzubettender Zauber Daily X	5 25 7 30	1	67 Wo.	2.010 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed VII einzubettender Zauber Daily X	2 15 7 25	1	49 Wo.	1.470 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer,	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit-	Work Base Metals	2					

ALCHEMY TABLES

Zinn		oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Imbed X einzubettender Zauber Daily X	25 7 30	1	64 Wo.	1.920 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed VII einzubettender Zauber Daily X	3 15 7 25	1	50 Wo.	1.500 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed X einzubettender Zauber Daily X	3 25 7 30	1	64 Wo.	1.950 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed VII einzubettender Zauber Daily X	8 15 7 25	1	55 Wo.	1.650 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed X einzubettender Zauber Daily X	8 25 7 30	1	70 Wo.	2.100 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed VII einzubettender Zauber Daily X	1 15 7 25	1	48 Wo.	1.440 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed X einzubettender Zauber Daily X	1 25 7 30	1	63 Wo.	1.890 GS	CL&CL	

6.8 Daily Item Level 8 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed X einzubettender Zauber Daily X	4 20 8 25	1	57 Wo.	1.710 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed X einzubettender Zauber Daily X	4 25 8 30	1	67 Wo.	2.010 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed X einzubettender Zauber Daily X	3 20 8 25	1	56 Wo.	1.680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed X einzubettender Zauber Daily X	3 25 8 30	1	66 Wo.	1.980 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz	Work Leather	2					

ALCHEMY TABLES

		mit Staves & Wands-Roll	Imbed X einzubettender Zauber Daily X	20 8 25	1	55 Wo.	1.650 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed X einzubettender Zauber Daily X	2 25 8 30	1	65 Wo.	1.950 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed X einzubettender Zauber Daily X	5 20 8 25	1	58 Wo.	1.740 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed X einzubettender Zauber Daily X	5 25 8 30	1	68 Wo.	2.040 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed X einzubettender Zauber Daily X	6 20 8 25	1	59 Wo.	1.770 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed X einzubettender Zauber Daily X	6 25 8 30	1	69 Wo.	2.070 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed X einzubettender Zauber Daily X	1 20 8 25	1	54 Wo.	1.620 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed X einzubettender Zauber Daily X	1 25 8 30	1	64 Wo.	1.920 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed X einzubettender Zauber Daily X	5 20 8 25	1	58 Wo.	1.740 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed X einzubettender Zauber Daily X	5 25 8 30	1	68 Wo.	2.040 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed X einzubettender Zauber Daily X	2 20 8 25	1	55 Wo.	1.650 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed X einzubettender Zauber Daily X	2 25 8 30	1	65 Wo.	1.950 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz	Work Base Alloys	3					

ALCHEMY TABLES

		mit Staves & Wands-Roll	Imbed X einzubettender Zauber Daily X	20 8 25	1	56 Wo.	1.680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed X einzubettender Zauber Daily X	3 25 8 30	1	66 Wo.	1.980 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed X einzubettender Zauber Daily X	8 20 8 25	1	61 Wo.	1.830 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed X einzubettender Zauber Daily X	8 25 8 30	1	71 Wo.	2.130 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed X einzubettender Zauber Daily X	1 20 8 25	1	54 Wo.	1.620 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed X einzubettender Zauber Daily X	1 25 8 30	1	64 Wo.	1.920 GS	CL&CL	

6.9 Daily Item Level 9 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed X einzubettender Zauber Daily X	4 20 9 25	1	58 Wo.	1.740 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed X einzubettender Zauber Daily X	4 25 9 30	1	68 Wo.	2.040 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed X einzubettender Zauber Daily X	3 20 9 25	1	57 Wo.	1.710 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed X einzubettender Zauber Daily X	3 25 9 30	1	67 Wo.	2.010 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed X einzubettender Zauber Daily X	2 20 9 25	1	56 Wo.	1.680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit-	Work Leather	2					

ALCHEMY TABLES

		oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Imbed X einzubettender Zauber Daily X	25 9 30	1	66 Wo.	1.980 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Low Steel Imbed X einzubettender Zauber Daily X	5 20 9 25	1	59 Wo.	1.770 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	2.	+ 5 nicht magisch							
Gegenstand, Stahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Low Steel Imbed X einzubettender Zauber Daily X	5 25 9 30	1	69 Wo.	2.070 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	2.	+ 5 nicht magisch							
Gegenstand, Edelstahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work High Steel Imbed X einzubettender Zauber Daily X	6 20 9 25	1	60 Wo.	1.800 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	2.	+ 10 nicht magisch							
Gegenstand, Edelstahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work High Steel Imbed X einzubettender Zauber Daily X	6 25 9 30	1	70 Wo.	2.100 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	2.	+ 10 nicht magisch							
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed X einzubettender Zauber Daily X	1 20 9 25	1	55 Wo.	1.650 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed X einzubettender Zauber Daily X	1 25 9 30	1	65 Wo.	1.950 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed X einzubettender Zauber Daily X	5 20 9 25	1	59 Wo.	1.770 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed X einzubettender Zauber Daily X	5 25 9 30	1	69 Wo.	2.070 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed X einzubettender Zauber Daily X	2 20 9 25	1	56 Wo.	1.680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed X einzubettender Zauber Daily X	2 25 9 30	1	66 Wo.	1.980 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed X einzubettender Zauber Daily X	3 20 9 25	1	57 Wo.	1.710 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit-	Work Base Alloys	3					

ALCHEMY TABLES

		oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Imbed X einzubettender Zauber Daily X	25 9 30	1	67 Wo.	2.010 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed X einzubettender Zauber Daily X	8 20 9 25	1	62 Wo.	1.860 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed X einzubettender Zauber Daily X	8 25 9 30	1	72 Wo.	2.160 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed X einzubettender Zauber Daily X	1 20 9 25	1	55 Wo.	1.650 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed X einzubettender Zauber Daily X	1 25 9 30	1	65 Wo.	1.950 GS	CL&CL	

6.10 Daily Item Level 10 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed X einzubettender Zauber Daily X	4 20 10 25	1	59 Wo.	1.770 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed X einzubettender Zauber Daily X	4 25 10 30	1	69 Wo.	2.070 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed X einzubettender Zauber Daily X	3 20 10 25	1	58 Wo.	1.740 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed X einzubettender Zauber Daily X	3 25 10 30	1	68 Wo.	2.040 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed X einzubettender Zauber Daily X	2 20 10 25	1	57 Wo.	1.710 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed X einzubettender Zauber Daily X	2 25 10 30	1	67 Wo.	2.010 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz	Work Low Steel	5					

ALCHEMY TABLES

	2.	mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Imbed X einzubettender Zauber Daily X	20 10 25	1	60 Wo.	1.800 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Low Steel Imbed X	5 25					
	2.	+ 5 nicht magisch	einzubettender Zauber Daily X	10 30	1	70 Wo.	2.100 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work High Steel Imbed X	6 20					
	2.	+ 10 nicht magisch	einzubettender Zauber Daily X	10 25	1	61 Wo.	1.830 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work High Steel Imbed X	6 25					
	2.	+ 10 nicht magisch	einzubettender Zauber Daily X	10 30	1	71 Wo.	2.130 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed X	1 20					
			einzubettender Zauber Daily X	10 25	1	56 Wo.	1.680 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed X	1 25					
			einzubettender Zauber Daily X	10 30	1	66 Wo.	1.980 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed X	5 20					
			einzubettender Zauber Daily X	10 25	1	60 Wo.	1.800 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed X	5 25					
			einzubettender Zauber Daily X	10 30	1	70 Wo.	2.100 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed X	2 20					
			einzubettender Zauber Daily X	10 25	1	57 Wo.	1.710 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed X	2 25					
			einzubettender Zauber Daily X	10 30	1	67 Wo.	2.010 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed X	3 20					
			einzubettender Zauber Daily X	10 25	1	58 Wo.	1.740 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed X	3 25					
			einzubettender Zauber Daily X	10 30	1	68 Wo.	2.040 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber,	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz	Work Precious Metals	8					Gold:

ALCHEMY TABLES

Gold		mit Staves & Wands-Roll	Imbed X einzubettender Zauber Daily X	20 10 25	1	63 Wo.	1.890 GS	CL&CL	100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed X einzubettender Zauber Daily X	8 25 10 30	1	73 Wo.	2.190 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed X einzubettender Zauber Daily X	1 20 10 25	1	56 Wo.	1.680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed X einzubettender Zauber Daily X	1 25 10 30	1	66 Wo.	1.980 GS	CL&CL	

6.11 Daily Item 3 x Level 11 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	3 x taglich auslosbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	4 50 11 60	1	125 Wo.	7.500 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	3 x taglich auslosbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	4 60 11 75	1	150 Wo.	12.000 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	3 x taglich auslosbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 11 60	1	124 Wo.	7.440 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	3 x taglich auslosbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 11 75	1	149 Wo.	11.920 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	3 x taglich auslosbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 11 60	1	123 Wo.	7.380 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	3 x taglich auslosbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 11 75	1	148 Wo.	11.840 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	3 x taglich auslosbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 11 60	1	126 Wo.	7.560 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1.	3 x taglich auslosbarer Zauber, 11. Stufe	Work Low Steel	5					

ALCHEMY TABLES

	2.	Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	60 11 75	1	151 Wo.	12.080 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelmetall	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work High Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	6 50 11 60	1	127 Wo.	7.620 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelmetall	2.	+ 10 nicht magisch							
Gegenstand, Edelmetall	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work High Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	6 60 11 75	1	152 Wo.	12.160 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	2.	+ 10 nicht magisch							
Gegenstand, Stoff	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 11 60	1	122 Wo.	7.320 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 11 75	1	147 Wo.	11.760 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 11 60	1	126 Wo.	7.560 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 11 75	1	151 Wo.	12.080 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 11 60	1	123 Wo.	7.380 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 11 75	1	148 Wo.	11.840 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 11 60	1	124 Wo.	7.440 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 11 75	1	149 Wo.	11.920 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 11 60	1	129 Wo.	7.740 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber,	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe	Work Precious Metals	8					Gold:

ALCHEMY TABLES

Gold		Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	60 11 75	1	154 Wo.	12.320 GS	CL&CL	100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 11 60	1	122 Wo.	7.320 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 11 75	1	147 Wo.	11.760 GS	CL&CL	

6.12 Daily Item 3 x Level 12 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	4 50 12 60	1	126 Wo.	7.560 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	4 60 12 75	1	151 Wo.	12.080 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 12 60	1	125 Wo.	7.500 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 12 75	1	150 Wo.	12.000 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 12 60	1	124 Wo.	7.440 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 12 75	1	149 Wo.	11.920 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 12 60	1	127 Wo.	7.620 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 12 75	1	152 Wo.	12.160 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe	Work High Steel	6					

ALCHEMY TABLES

	2.	Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	50 12 60	1	128 Wo.	7.680 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work High Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	6 60 12 75	1	153 Wo.	12.240 GS	CL&CL	90 GS/kg
	2.	+ 10 nicht magisch							
Gegenstand, Stoff	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 12 60	1	123 Wo.	7.380 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 12 75	1	148 Wo.	11.840 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 12 60	1	127 Wo.	7.620 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 12 75	1	152 Wo.	12.160 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 12 60	1	124 Wo.	7.440 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 12 75	1	149 Wo.	11.920 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 12 60	1	125 Wo.	7.500 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 12 75	1	150 Wo.	12.000 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 12 60	1	130 Wo.	7.800 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 60 12 75	1	155 Wo.	12.400 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein,	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe	Work Stone	1					

ALCHEMY TABLES

Glas, Keramik (kein Edelstein!)		Essenz mit Staves & Wands-Roll	Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	50 12 60	1	123 Wo.	7.380 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 12 75	1	148 Wo.	11.840 GS	CL&CL	

6.13 Daily Item 2 x Level 13 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	4 50 13 60	1	127 Wo.	7.620 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	4 60 13 75	1	152 Wo.	12.160 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 13 60	1	126 Wo.	7.560 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 13 75	1	151 Wo.	12.080 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 13 60	1	125 Wo.	7.500 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 13 75	1	150 Wo.	12.000 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 13 60	1	128 Wo.	7.680 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 13 75	1	153 Wo.	12.240 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	6 50 13 60	1	129 Wo.	7.740 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe	Work High Steel	6					

ALCHEMY TABLES

	2.	Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	60 13 75	1	154 Wo.	12.320 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 13 60	1	124 Wo.	7.440 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 13 75	1	149 Wo.	11.920 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 13 60	1	128 Wo.	7.680 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 13 75	1	153 Wo.	12.240 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 13 60	1	125 Wo.	7.500 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 13 75	1	150 Wo.	12.000 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 13 60	1	126 Wo.	7.560 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 13 75	1	151 Wo.	12.080 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 13 60	1	131 Wo.	7.860 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 60 13 75	1	156 Wo.	12.480 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 13 60	1	124 Wo.	7.440 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein,	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe	Work Stone	1					

ALCHEMY TABLES

Glas, Keramik (kein Edelstein!)		Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	60 13 75	1	149 Wo.	11.920 GS	CL&CL	
------------------------------------	--	--	---	----------------	---	---------	-----------	-------	--

6.14 Daily Item 2 x Level 14 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	4 50 14 60	1	128 Wo.	7.680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	4 60 14 75	1	153 Wo.	12.240 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 14 60	1	127 Wo.	7.620 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 14 75	1	152 Wo.	12.160 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 14 60	1	126 Wo.	7.560 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 14 75	1	151 Wo.	12.080 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 14 60	1	129 Wo.	7.740 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 14 75	1	154 Wo.	12.320 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	6 50 14 60	1	130 Wo.	7.800 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	6 60 14 75	1	155 Wo.	12.400 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe	Work Cloth	1					

ALCHEMY TABLES

		Essenz mit Staves & Wands-Roll	Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	50 14 60	1	125 Wo.	7.500 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 14 75	1	150 Wo.	12.000 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 14 60	1	129 Wo.	7.740 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 14 75	1	154 Wo.	12.320 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 14 60	1	126 Wo.	7.560 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 14 75	1	151 Wo.	12.080 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 14 60	1	127 Wo.	7.620 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 14 75	1	152 Wo.	12.160 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 14 60	1	132 Wo.	7.920 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 60 14 75	1	157 Wo.	12.560 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 14 60	1	125 Wo.	7.500 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 14 75	1	150 Wo.	12.000 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

6.15 Daily Item 2 x Level 15 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	4 50 15 60	1	129 Wo.	7.740 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	4 60 15 75	1	154 Wo.	12.320 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 15 60	1	128 Wo.	7.680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 15 75	1	153 Wo.	12.240 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 15 60	1	127 Wo.	7.620 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 15 75	1	152 Wo.	12.160 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 15 60	1	130 Wo.	7.800 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 15 75	1	155 Wo.	12.400 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	6 50 15 60	1	131 Wo.	7.860 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	6 60 15 75	1	156 Wo.	12.480 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 15 60	1	126 Wo.	7.560 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe	Work Cloth	1					

ALCHEMY TABLES

		Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	60 15 75	1	151 Wo.	12.080 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 15 60	1	130 Wo.	7.800 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 15 75	1	155 Wo.	12.400 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 15 60	1	127 Wo.	7.620 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 15 75	1	152 Wo.	12.160 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 15 60	1	128 Wo.	7.680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 15 75	1	153 Wo.	12.240 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 15 60	1	133 Wo.	7.980 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 60 15 75	1	158 Wo.	12.640 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 15 60	1	126 Wo.	7.560 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 15 75	1	151 Wo.	12.080 GS	CL&CL	

6.16 Daily Item Level 16 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	täglich auslösbarer Zauber, 16. Stufe	Work Iron	4					

ALCHEMY TABLES

		Essenz mit Staves & Wands-Roll	Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	50 16 60	1	130 Wo.	7.800 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	4 60 16 75	1	155 Wo.	12.400 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 16 60	1	129 Wo.	7.740 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 16 75	1	154 Wo.	12.320 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 16 60	1	128 Wo.	7.680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 16 75	1	153 Wo.	12.240 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 16 60	1	131 Wo.	7.860 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 16 75	1	156 Wo.	12.480 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	6 50 16 60	1	132 Wo.	7.920 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	6 60 16 75	1	157 Wo.	12.560 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 16 60	1	127 Wo.	7.620 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 16 75	1	152 Wo.	12.160 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn,	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe	Work Organic	5					

ALCHEMY TABLES

Wachs, Knochen, Chitin, Federn		Essenz mit Staves & Wands-Roll	Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	50 16 60	1	131 Wo.	7.860 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 16 75	1	156 Wo.	12.480 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 16 60	1	128 Wo.	7.680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 16 75	1	153 Wo.	12.240 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 16 60	1	129 Wo.	7.740 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 16 75	1	154 Wo.	12.320 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 16 60	1	134 Wo.	8.040 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 60 16 75	1	159 Wo.	12.720 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 16 60	1	127 Wo.	7.620 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 16 75	1	152 Wo.	12.160 GS	CL&CL	

6.17 Daily Item Level 17 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	4 50 17 60	1	131 Wo.	7.860 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe	Work Iron	4					

ALCHEMY TABLES

		Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	60 17 75	1	156 Wo.	12.480 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 17 60	1	130 Wo.	7.800 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 17 75	1	155 Wo.	12.400 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 17 60	1	129 Wo.	7.740 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 17 75	1	154 Wo.	12.320 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 17 60	1	132 Wo.	7.920 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 17 75	1	157 Wo.	12.560 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	6 50 17 60	1	133 Wo.	7.980 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	6 60 17 75	1	158 Wo.	12.640 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 17 60	1	128 Wo.	7.680 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 17 75	1	153 Wo.	12.240 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 17 60	1	132 Wo.	7.920 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn,	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe	Work Organic	5					

ALCHEMY TABLES

Wachs, Knochen, Chitin, Federn		Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	60 17 75	1	157 Wo.	12.560 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 17 60	1	129 Wo.	7.740 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 17 75	1	154 Wo.	12.320 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 17 60	1	130 Wo.	7.800 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 17 75	1	155 Wo.	12.400 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 17 60	1	135 Wo.	8.100 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 60 17 75	1	160 Wo.	12.800 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 17 60	1	128 Wo.	7.680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 17 75	1	153 Wo.	12.240 GS	CL&CL	

6.18 Daily Item Level 18 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	4 50 18 60	1	132 Wo.	7.920 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	4 60 18 75	1	157 Wo.	12.560 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe	Work Wood	3					

ALCHEMY TABLES

		Essenz mit Staves & Wands-Roll	Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	50 18 60	1	131 Wo.	7.860 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 18 75	1	156 Wo.	12.480 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 18 60	1	130 Wo.	7.800 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 18 75	1	155 Wo.	12.400 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 18 60	1	133 Wo.	7.980 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 18 75	1	158 Wo.	12.640 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	6 50 18 60	1	134 Wo.	8.040 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	6 60 18 75	1	159 Wo.	12.720 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 18 60	1	129 Wo.	7.740 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 18 75	1	154 Wo.	12.320 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 18 60	1	133 Wo.	7.980 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 18 75	1	158 Wo.	12.640 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer,	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe	Work Base Metals	2					

ALCHEMY TABLES

Zinn		Essenz mit Staves & Wands-Roll	Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	50 18 60	1	130 Wo.	7.800 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 18 75	1	155 Wo.	12.400 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 18 60	1	131 Wo.	7.860 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 18 75	1	156 Wo.	12.480 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 18 60	1	136 Wo.	8.160 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 60 18 75	1	161 Wo.	12.880 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 18 60	1	129 Wo.	7.740 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 18 75	1	154 Wo.	12.320 GS	CL&CL	

6.19 Daily Item Level 19 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	4 50 19 60	1	133 Wo.	7.980 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	4 60 19 75	1	158 Wo.	12.640 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 19 60	1	132 Wo.	7.920 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe	Work Wood	3					

ALCHEMY TABLES

		Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	60 19 75	1	157 Wo.	12.560 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 19 60	1	131 Wo.	7.860 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 19 75	1	156 Wo.	12.480 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 19 60	1	134 Wo.	8.040 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 19 75	1	159 Wo.	12.720 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	6 50 19 60	1	135 Wo.	8.100 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	6 60 19 75	1	160 Wo.	12.800 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 19 60	1	130 Wo.	7.800 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 19 75	1	155 Wo.	12.400 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 19 60	1	134 Wo.	8.040 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 19 75	1	159 Wo.	12.720 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 19 60	1	131 Wo.	7.860 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer,	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe	Work Base Metals	2					

ALCHEMY TABLES

Zinn		Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	60 19 75	1	156 Wo.	12.480 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 19 60	1	132 Wo.	7.920 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 19 75	1	157 Wo.	12.560 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 19 60	1	137 Wo.	8.220 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 60 19 75	1	162 Wo.	12.960 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 19 60	1	130 Wo.	7.800 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 19 75	1	155 Wo.	12.400 GS	CL&CL	

6.20 Daily Item Level 20 with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	4 50 20 60	1	134 Wo.	8.040 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	4 60 20 75	1	159 Wo.	12.720 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 20 60	1	133 Wo.	7.980 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 20 75	1	158 Wo.	12.640 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe	Work Leather	2					

ALCHEMY TABLES

		Essenz mit Staves & Wands-Roll	Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	50 20 60	1	132 Wo.	7.920 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 20 75	1	157 Wo.	12.560 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 20 60	1	135 Wo.	8.100 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 20 75	1	160 Wo.	12.800 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	6 50 20 60	1	136 Wo.	8.160 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	6 60 20 75	1	161 Wo.	12.880 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 20 60	1	131 Wo.	7.860 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 20 75	1	156 Wo.	12.480 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 20 60	1	135 Wo.	8.100 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 20 75	1	160 Wo.	12.800 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 20 60	1	132 Wo.	7.920 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 20 75	1	157 Wo.	12.560 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe	Work Base Alloys	3					

ALCHEMY TABLES

		Essenz mit Staves & Wands-Roll	Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	50 20 60	1	133 Wo.	7.980 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 20 75	1	158 Wo.	12.640 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 20 60	1	138 Wo.	8.280 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	8 60 20 75	1	163 Wo.	12.040 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 20 60	1	131 Wo.	7.860 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 20 75	1	156 Wo.	12.480 GS	CL&CL	

7. Daily Items without Staves & Wands-Roll

7.1 Daily Item Level 1 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work Iron Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	4 3 3 1 6	1	17 Wo.	170 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Iron Empathy Imbed I	4 3 3					

ALCHEMY TABLES

			einzubettender Zauber Daily I	1 7						
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	3 3 3 1 6	1	18 Wo.	180 GS	CL&CL		
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	3 3 3 1 7	1	16 Wo.	160 GS	CL&CL		
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work Leather Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	2 3 3 1 6	1	15 Wo.	150 GS	CL&CL		
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Leather Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	2 3 3 1 7	1	16 Wo.	160 GS	CL&CL		
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	5 3 3 1 6	1	18 Wo.	180 GS	CL&CL		35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Low Steel Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	5 3 3 1 7	1	19 Wo.	190 GS	CL&CL		35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	6 3 3 1 6	1	19 Wo.	190 GS	CL&CL		90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work High Steel Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	6 3 3 1 7	1	20 Wo.	200 GS	CL&CL		90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work Cloth Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	1 3 3 1 6	1	14 Wo.	140 GS	CL&CL		variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit-	Work Cloth	1						

ALCHEMY TABLES

		oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	3 3 1 7	1	15 Wo.	150 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	5 3 3 1 6	1	18 Wo.	180 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	5 3 3 1 7	1	19 Wo.	190 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	2 3 3 1 6	1	15 Wo.	150 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	2 3 3 1 7	1	16 Wo.	160 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	3 3 3 1 6	1	16 Wo.	160 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	3 3 3 1 7	1	17 Wo.	170 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	8 3 3 1 6	1	21 Wo.	210 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	8 3 3 1 7	1	22 Wo.	220 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 1. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work Stone Empathy Imbed I einzubettender Zauber	1 3 3 1					

ALCHEMY TABLES

			Daily I	6	1	14 Wo.	140 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	täglich auslösbarer Zauber, 1. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Stone	1					
			Empathy	3					
			Imbed I	3					
			einzubettender Zauber	1					
			Daily I	7	1	15 Wo.	150 GS	CL&CL	

7.2 Daily Item Level 2 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	täglich auslösbarer Zauber, 2. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work Iron	4					
			Low Intelligence	7					
			Imbed II	5					
			einzubettender Zauber	2					
			Daily III	10	1	28 Wo.	280 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	täglich auslösbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Iron	4					
			Low Intelligence	7					
			Imbed II	6					
			einzubettender Zauber	2					
			Daily III	11	1	30 Wo.	600 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	täglich auslösbarer Zauber, 2. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood	3					
			Low Intelligence	7					
			Imbed II	5					
			einzubettender Zauber	2					
			Daily III	10	1	27 Wo.	270 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	täglich auslösbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood	3					
			Low Intelligence	7					
			Imbed II	6					
			einzubettender Zauber	2					
			Daily III	11	1	29 Wo.	580 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	täglich auslösbarer Zauber, 2. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work Leather	2					
			Low Intelligence	7					
			Imbed II	5					
			einzubettender Zauber	2					
			Daily III	10	1	26 Wo.	260 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	täglich auslösbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Leather	2					
			Low Intelligence	7					
			Imbed II	6					
			einzubettender Zauber	2					
			Daily III	11	1	28 Wo.	560 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	täglich auslösbarer Zauber, 2. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel	5					
			Low Intelligence	7					
			Imbed II	5					
			einzubettender Zauber	2					
			Daily III	10	1	29 Wo.	290 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	täglich auslösbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel	5					
			Low Intelligence	7					
			Imbed II	6					

ALCHEMY TABLES

			einzubettender Zauber Daily III	2 11	1	31 Wo.	620 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work High Steel	6					
	2.	+ 10 nicht magisch	Low Intelligence	7					
			Imbed II	5					
			einzubettender Zauber Daily III	2 10	1	30 Wo.	300 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work High Steel	6					
	2.	+ 10 nicht magisch	Low Intelligence	7					
			Imbed II	6					
			einzubettender Zauber Daily III	2 11	1	32 Wo.	640 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work Cloth	1					
			Low Intelligence	7					
			Imbed II	5					
			einzubettender Zauber Daily III	2 10	1	25 Wo.	250 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Cloth	1					
			Low Intelligence	7					
			Imbed II	6					
			einzubettender Zauber Daily III	2 11	1	27 Wo.	540 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic	5					
			Low Intelligence	7					
			Imbed II	5					
			einzubettender Zauber Daily III	2 10	1	29 Wo.	290 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic	5					
			Low Intelligence	7					
			Imbed II	6					
			einzubettender Zauber Daily III	2 11	1	31 Wo.	620 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work Base Metals	2					
			Low Intelligence	7					
			Imbed II	5					
			einzubettender Zauber Daily III	2 10	1	26 Wo.	260 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Base Metals	2					
			Low Intelligence	7					
			Imbed II	6					
			einzubettender Zauber Daily III	2 11	1	28 Wo.	560 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys	3					
			Low Intelligence	7					
			Imbed II	5					
			einzubettender Zauber Daily III	2 10	1	27 Wo.	270 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Leit-	Work Base Alloys	3					

ALCHEMY TABLES

		oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Daily III	7 6 2 11	1	29 Wo.	580 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Daily III	8 7 5 2 10	1	32 Wo.	320 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Daily III	8 7 6 2 11	1	34 Wo.	640 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Essenz ohne Staves & Wands-Roll	Work Stone Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Daily III	1 7 5 2 10	1	25 Wo.	250 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 2. Stufe Leit- oder Mentalmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Stone Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Daily III	1 7 6 2 11	1	27 Wo.	540 GS	CL&CL	

7.3 Daily Item Level 3 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	4 7 12 3 10	1	36 Wo.	720 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	4 9 12 3 11	1	39 Wo.	780 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	3 7 12 3 10	1	35 Wo.	700 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	3 9 12 3 11	1	38 Wo.	760 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	2 7 12 3 10	1	34 Wo.	680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	2 9 12 3 11	1	37 Wo.	740 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	5 7 12 3 10	1	37 Wo.	740 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	5 9 12 3 11	1	40 Wo.	800 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	6 7 12 3 10	1	38 Wo.	760 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	6 9 12 3 11	1	41 Wo.	820 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	1 7 12 3 10	1	33 Wo.	660 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	1 9 12 3 11	1	36 Wo.	720 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	5 7 12 3 10	1	37 Wo.	740 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen,	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed III Medium Intelligence	5 9 12					

ALCHEMY TABLES

Chitin, Federn			einzubettender Zauber Daily III	3 11	1	40 Wo.	800 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	2 7 12 3 10	1	34 Wo.	680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	2 9 12 3 11	1	37 Wo.	740 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	3 7 12 3 10	1	35 Wo.	700 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	3 9 12 3 11	1	38 Wo.	760 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	8 7 12 3 10	1	40 Wo.	800 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	8 9 12 3 11	1	43 Wo.	860 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	1 7 12 3 10	1	33 Wo.	660 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 3. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed III Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily III	1 9 12 3 11	1	36 Wo.	720 GS	CL&CL	

7.4 Daily Item Level 4 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed IV	4 9					

ALCHEMY TABLES

			Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	12 4 14	1	43 Wo.	860 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	4 12 12 4 15	1	47 Wo.	940 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	3 9 12 4 14	1	42 Wo.	840 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	3 12 12 4 15	1	46 Wo.	920 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	2 9 12 4 14	1	41 Wo.	820 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	2 12 12 4 15	1	45 Wo.	900 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	5 9 12 4 14	1	44 Wo.	880 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	5 12 12 4 15	1	48 Wo.	960 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	6 9 12 4 14	1	45 Wo.	900 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	6 12 12 4 15	1	49 Wo.	980 GS	CL&CL	90 GS/kg

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	1 9 12 4 14	1	40 Wo.	800 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	1 12 12 4 15	1	44 Wo.	880 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	5 9 12 4 14	1	44 Wo.	880 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	5 12 12 4 15	1	48 Wo.	960 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	2 9 12 4 14	1	41 Wo.	820 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	2 12 12 4 15	1	45 Wo.	900 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	3 9 12 4 14	1	42 Wo.	840 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	3 12 12 4 15	1	46 Wo.	920 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	8 9 12 4 14	1	47 Wo.	940 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed IV Medium Intelligence	8 12 12					Gold: 100 GS/kg

ALCHEMY TABLES

			einzubettender Zauber Daily V	4 15	1	51 Wo.	1.020 GS	CL&CL	Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	1 9 12 4 14	1	40 Wo.	800 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 4. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed IV Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	1 12 12 4 15	1	44 Wo.	880 GS	CL&CL	

7.5 Daily Item Level 5 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed V Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	4 11 12 5 14	1	46 Wo.	920 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed V Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	4 14 12 5 15	1	50 Wo.	1.000 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed V Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	3 11 12 5 14	1	45 Wo.	900 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed V Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	3 14 12 5 15	1	49 Wo.	980 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed V Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	2 11 12 5 14	1	44 Wo.	880 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed V Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	2 14 12 5 15	1	48 Wo.	960 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Low Steel Imbed V	5 11					

ALCHEMY TABLES

	2.	+ 5 nicht magisch	Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	12 5 14	1	47 Wo.	940 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Low Steel Imbed V	5 14					
	2.	+ 5 nicht magisch	Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	12 5 15	1	51 Wo.	1.020 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work High Steel Imbed V	6 11					
	2.	+ 10 nicht magisch	Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	12 5 14	1	48 Wo.	960 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work High Steel Imbed V	6 14					
	2.	+ 10 nicht magisch	Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	12 5 15	1	52 Wo.	1.040 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed V	1 11					
			Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	12 5 14	1	43 Wo.	860 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed V	1 14					
			Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	12 5 15	1	47 Wo.	940 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed V	5 11					
			Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	12 5 14	1	47 Wo.	940 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed V	5 14					
			Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	12 5 15	1	51 Wo.	1.020 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed V	2 11					
			Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	12 5 14	1	44 Wo.	880 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed V	2 14					
			Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	12 5 15	1	48 Wo.	960 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed V Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	3 11 12 5 14	1	45 Wo.	900 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed V Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	3 14 12 5 15	1	49 Wo.	980 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed V Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	8 11 12 5 14	1	50 Wo.	1.000 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed V Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	8 14 12 5 15	1	54 Wo.	1.080 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed V Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	1 11 12 5 14	1	43 Wo.	860 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 5. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed V Medium Intelligence einzubettender Zauber Daily V	1 14 12 5 15	1	47 Wo.	940 GS	CL&CL	

7.6 Daily Item Level 6 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed VI High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	4 13 20 6 20	1	63 Wo.	1.260 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	4 25 20 6 30	1	85 Wo.	2.550 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed VI High Intelligence einzubettender Zauber	3 13 20 6					

ALCHEMY TABLES

			Daily X	20	1	62 Wo.	1.240 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	3 25 20 6 30					
					1	84 Wo.	2.520 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed VI High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	2 13 20 6 20					
					1	61 Wo.	1.210 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	2 25 20 6 30					
					1	83 Wo.	2.490 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed VI High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	5 13 20 6 20					
					1	64 Wo.	1.280 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	5 25 20 6 30					
					1	86 Wo.	2.580 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed VI High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	6 13 20 6 20					
					1	65 Wo.	1.300 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	6 25 20 6 30					
					1	87 Wo.	2.610 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed VI High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	1 13 20 6 20					
					1	60 Wo.	1.200 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	1 25 20 6 30					
					1	82 Wo.	2.460 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen,	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed VI	5 13					

ALCHEMY TABLES

Chitin, Federn			High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	20 6 20	1	64 Wo.	1280 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	5 25 20 6 30	1	86 Wo.	2.580 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed VI High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	2 13 20 6 20	1	61 Wo.	1.220 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	2 25 20 6 30	1	83 Wo.	2.490 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed VI High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	3 13 20 6 20	1	62 Wo.	1.240 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	3 25 20 6 30	1	84 Wo.	2.520 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed VI High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	8 13 20 6 20	1	67 Wo.	1.340 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	8 25 20 6 30	1	89 Wo.	2.670 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed VI High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	1 13 20 6 20	1	60 Wo.	1.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 6. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	1 25 20 6 30	1	82 Wo.	2.460 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

7.7 Daily Item Level 7 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed VII High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	4 15 20 7 25	1	71 Wo.	2.130 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	4 25 20 7 30	1	86 Wo.	2.580 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed VII High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	3 15 20 7 25	1	70 Wo.	2.100 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	3 25 20 7 30	1	85 Wo.	2.550 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed VII High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	2 15 20 7 25	1	69 Wo.	2.070 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	2 25 20 7 30	1	83 Wo.	2.490 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed VII High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	5 15 20 7 25	1	72 Wo.	2.160 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	5 25 20 7 30	1	87 Wo.	2.610 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed VII High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	6 15 20 7 25	1	73 Wo.	2.190 GS	CL&CL	90 GS/kg

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	6 25 20 7 30	1	88 Wo.	2.640 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed VII High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	1 15 20 7 25	1	68 Wo.	2.040 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	1 25 20 7 30	1	83 Wo.	2.490 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed VII High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	5 15 20 7 25	1	72 Wo.	2.160 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	5 25 20 7 30	1	87 Wo.	2.610 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed VII High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	2 15 20 7 25	1	69 Wo.	2.070 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	2 25 20 7 30	1	84 Wo.	2.520 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed VII High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	3 15 20 7 25	1	70 Wo.	2.100 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	3 25 20 7 30	1	84 Wo.	2.520 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed VII High Intelligence	8 15 20					Gold: 100 GS/kg

ALCHEMY TABLES

			einzubettender Zauber Daily X	7 25	1	75 Wo.	2.250 GS	CL&CL	Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	8 25 20 7 30	1	90 Wo.	2.700 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed VII High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	1 15 20 7 25	1	68 Wo.	2.040 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 7. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	1 25 20 7 30	1	83 Wo.	2.490 GS	CL&CL	

7.8 Daily Item Level 8 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	4 20 20 8 25	1	77 Wo.	2.310 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	4 25 20 8 30	1	87 Wo.	2.610 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	3 20 20 8 25	1	76 Wo.	2.280 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	3 25 20 8 30	1	86 Wo.	2.580 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	2 20 20 8 25	1	75 Wo.	2.250 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed X	2 25					

ALCHEMY TABLES

			High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	20 8 30	1	85 Wo.	2.550 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Low Steel Imbed X	5 20					
	2.	+ 5 nicht magisch	High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	20 8 25	1	78 Wo.	2.340 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Low Steel Imbed X	5 25					
	2.	+ 5 nicht magisch	High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	20 8 30	1	88 Wo.	2.640 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work High Steel Imbed X	6 20					
	2.	+ 10 nicht magisch	High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	20 8 25	1	79 Wo.	2.370 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work High Steel Imbed X	6 25					
	2.	+ 10 nicht magisch	High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	20 8 30	1	89 Wo.	2.670 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed X	1 20					
			High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	20 8 25	1	74 Wo.	2.220 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed X	1 25					
			High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	20 8 30	1	84 Wo.	2.520 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed X	5 20					
			High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	20 8 25	1	78 Wo.	2.340 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed X	5 25					
			High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	20 8 30	1	88 Wo.	2.640 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed X	2 20					
			High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	20 8 25	1	75 Wo.	2.250 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	2 25 20 8 30	1	85 Wo.	2.550 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	3 20 20 8 25	1	76 Wo.	2.280 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	3 25 20 8 30	1	86 Wo.	2.580 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	8 20 20 8 25	1	81 Wo.	2.430 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	8 25 20 8 30	1	91 Wo.	2.730 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	1 20 20 8 25	1	74 Wo.	2.220 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 8. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	1 25 20 8 30	1	84 Wo.	2.520 GS	CL&CL	

7.9 Daily Item Level 9 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	4 20 20 9 25	1	78 Wo.	2.340 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber	4 25 20 9					

ALCHEMY TABLES

			Daily X	30	1	88 Wo.	2.640 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	3 20 20 9 25					
					1	77 Wo.	2.310 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	3 25 20 9 30					
					1	87 Wo.	2.610 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	2 20 20 9 25					
					1	76 Wo.	2.280 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	2 25 20 9 30					
					1	86 Wo.	2.580 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	5 20 20 9 25					
					1	79 Wo.	2.370 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	5 25 20 9 30					
					1	89 Wo.	2.670 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	6 20 20 9 25					
					1	80 Wo.	2.400 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	6 25 20 9 30					
					1	90 Wo.	2.700 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	1 20 20 9 25					
					1	75 Wo.	2.250 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit-oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed X	1 25					

ALCHEMY TABLES

			High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	20 9 30	1	85 Wo.	2.550 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	5 20 20 9 25	1	79 Wo.	2.370 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	5 25 20 9 30	1	89 Wo.	2.670 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	2 20 20 9 25	1	76 Wo.	2.280 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	2 25 20 9 30	1	86 Wo.	2.580 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	3 20 20 9 25	1	77 Wo.	2.310 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	3 25 20 9 30	1	87 Wo.	2.610 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	8 20 20 9 25	1	82 Wo.	2.460 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	8 25 20 9 30	1	92 Wo.	2.760 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	1 20 20 9 25	1	75 Wo.	2.250 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 9. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	1 25 20 9 30	1	85 Wo.	2.550 GS	CL&CL	
--	----	---	--	--------------------------	---	--------	----------	-------	--

7.10 Daily Item Level 10 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	4 20 20 10 25	1	79 Wo.	2.370 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	4 25 20 10 30	1	89 Wo.	2.670 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	3 20 20 10 25	1	78 Wo.	2.340 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	3 25 20 10 30	1	88 Wo.	2.640 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	2 20 20 10 25	1	77 Wo.	2.310 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	2 25 20 10 30	1	87 Wo.	2.610 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	5 20 20 10 25	1	80 Wo.	2.400 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber	5 25 20 10					

ALCHEMY TABLES

			Daily X	30	1	90 Wo.	2.700 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work High Steel	6					
	2.	+ 10 nicht magisch	Imbed X	20					
			High Intelligence einzubettender Zauber	20					
			Daily X	10	1	81 Wo.	2.430 GS	CL&CL	90 GS/kg
			Daily X	25					
Gegenstand, Edelstahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work High Steel	6					
	2.	+ 10 nicht magisch	Imbed X	25					
			High Intelligence einzubettender Zauber	20					
			Daily X	10	1	91 Wo.	2.730 GS	CL&CL	90 GS/kg
			Daily X	30					
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth	1					
			Imbed X	20					
			High Intelligence einzubettender Zauber	20					
			Daily X	10	1	76 Wo.	2.280 GS	CL&CL	variabel
			Daily X	25					
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth	1					
			Imbed X	25					
			High Intelligence einzubettender Zauber	20					
			Daily X	10	1	86 Wo.	2.580 GS	CL&CL	variabel
			Daily X	30					
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic	5					
			Imbed X	20					
			High Intelligence einzubettender Zauber	20					
			Daily X	10	1	80 Wo.	2.400 GS	CL&CL	variabel
			Daily X	25					
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic	5					
			Imbed X	25					
			High Intelligence einzubettender Zauber	20					
			Daily X	10	1	90 Wo.	2.700 GS	CL&CL	variabel
			Daily X	30					
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals	2					
			Imbed X	20					
			High Intelligence einzubettender Zauber	20					
			Daily X	10	1	77 Wo.	2.310 GS	CL&CL	
			Daily X	25					
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals	2					
			Imbed X	25					
			High Intelligence einzubettender Zauber	20					
			Daily X	10	1	87 Wo.	2.610 GS	CL&CL	
			Daily X	30					
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys	3					
			Imbed X	20					
			High Intelligence einzubettender Zauber	20					
			Daily X	10	1	78 Wo.	2.340 GS	CL&CL	
			Daily X	25					
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys	3					
			Imbed X	25					

ALCHEMY TABLES

			High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	20 10 30	1	88 Wo.	2.640 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	8 20 20 10 25	1	83 Wo.	2.490 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	8 25 20 10 30	1	93 Wo.	2.790 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	1 20 20 10 25	1	76 Wo.	2.280 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 10. Stufe Leit- oder Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed X High Intelligence einzubettender Zauber Daily X	1 25 20 10 30	1	86 Wo.	2.580 GS	CL&CL	

7.11 Daily Item 3 x Level 11 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	3 x taglich auslosbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	4 50 40 11 60	1	165 Wo.	9.900 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	3 x taglich auslosbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	4 60 40 11 75	1	190 Wo.	15.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	3 x taglich auslosbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 40 11 60	1	164 Wo.	9.840 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	3 x taglich auslosbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 11 75	1	189 Wo.	15.120 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	3 x taglich auslosbarer Zauber, 11. Stufe	Work Leather	2					

ALCHEMY TABLES

		Essenz mit Staves & Wands-Roll	Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	50 40 11 60	1	163 Wo.	9.780 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 40 11 75	1	188 Wo.	15.040 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Low Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 40 11 60	1	166 Wo.	9.960 GS	CL&CL	35 GS/kg
	2.	+ 5 nicht magisch							
Gegenstand, Stahl	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Low Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 40 11 75	1	191 Wo.	15.280 GS	CL&CL	35 GS/kg
	2.	+ 5 nicht magisch							
Gegenstand, Edelstahl	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work High Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	6 50 40 11 60	1	167 Wo.	10.020 GS	CL&CL	90 GS/kg
	2.	+ 10 nicht magisch							
Gegenstand, Edelstahl	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work High Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	6 60 40 11 75	1	192 Wo.	15.360 GS	CL&CL	90 GS/kg
	2.	+ 10 nicht magisch							
Gegenstand, Stoff	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 40 11 60	1	162 Wo.	9.720 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 40 11 75	1	187 Wo.	14.960 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 40 11 60	1	166 Wo.	9.960 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber	5 60 40 11					

ALCHEMY TABLES

			Lord Daily	75	1	191 Wo.	15.280 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 40 11 60	1	163 Wo.	9.780 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 40 11 75	1	188 Wo.	14.100 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 40 11 60	1	164 Wo.	79.840 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 11 75	1	189 Wo.	15.120 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 40 11 60	1	169 Wo.	10.140 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	8 60 40 11 75	1	194 Wo.	15.520 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 40 11 60	1	162 Wo.	9.720 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 11. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 40 11 75	1	187 Wo.	14.960 GS	CL&CL	

7.12 Daily Item 3 x Level 12 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence	4 50 40					

ALCHEMY TABLES

			einzubettender Zauber Lord Daily	12 60	1	166 Wo.	9.960 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	4 60 40 12 75	1	191 Wo.	15.280 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 40 12 60	1	165 Wo.	9.900 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 12 75	1	190 Wo.	15.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 40 12 60	1	164 Wo.	9.840 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 40 12 75	1	189 Wo.	15.120 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 40 12 60	1	167 Wo.	10.020 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 40 12 75	1	192 Wo.	15.360 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	6 50 40 12 60	1	168 Wo.	10.080 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	6 60 40 12 75	1	193 Wo.	15.440 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe	Work Cloth	1					

ALCHEMY TABLES

		Essenz mit Staves & Wands-Roll	Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	50 40 12 60	1	163 Wo.	9.780 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 40 12 75	1	188 Wo.	15.040 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 40 12 60	1	167 Wo.	10.020 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 40 12 75	1	192 Wo.	15.360GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 40 12 60	1	164 Wo.	9.840 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 40 12 75	1	189 Wo.	15.120 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 40 12 60	1	165 Wo.	9.900 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 12 75	1	190 Wo.	15.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 40 12 60	1	170 Wo.	10.200 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber	8 60 40 12					Gold: 100 GS/kg Silber

ALCHEMY TABLES

			Lord Daily	75	1	195 Wo.	15.600 GS	CL&CL	10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 40 12 60					
					1	163 Wo.	9.780 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	3 x täglich auslösbarer Zauber, 12. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 40 12 75					
					1	188 Wo.	15.040 GS	CL&CL	

7.13 Daily Item 2 x Level 13 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	4 50 40 13 60					
					1	167 Wo.	10.020 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	4 60 40 13 75					
					1	192 Wo.	15.360 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 40 13 60					
					1	166 Wo.	9.960 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 13 75					
					1	191 Wo.	15.280 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 40 13 60					
					1	165 Wo.	9.900 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 40 13 75					
					1	190 Wo.	15.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Low Steel Imbed True	5 50					
	2.	+ 5 nicht magisch	Very High Intelligence	40					

ALCHEMY TABLES

			einzubettender Zauber Lord Daily	13 60	1	168 Wo.	10.080 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel	5					
	2.		Imbed True	60					
			Very High Intelligence	40					
			einzubettender Zauber	13					
			Lord Daily	75	1	193 Wo.	15.440 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel	6					
	2.		Imbed True	50					
			Very High Intelligence	40					
			einzubettender Zauber	13					
			Lord Daily	60	1	169 Wo.	10.140 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel	6					
	2.		Imbed True	60					
			Very High Intelligence	40					
			einzubettender Zauber	13					
			Lord Daily	75	1	194 Wo.	15.520 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth	1					
			Imbed True	50					
			Very High Intelligence	40					
			einzubettender Zauber	13					
			Lord Daily	60	1	164 Wo.	9.840 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth	1					
			Imbed True	60					
			Very High Intelligence	40					
			einzubettender Zauber	13					
			Lord Daily	75	1	189 Wo.	15.120 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic	5					
			Imbed True	50					
			Very High Intelligence	40					
			einzubettender Zauber	13					
			Lord Daily	60	1	168 Wo.	10.080 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic	5					
			Imbed True	60					
			Very High Intelligence	40					
			einzubettender Zauber	13					
			Lord Daily	75	1	193 Wo.	15.440 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals	2					
			Imbed True	50					
			Very High Intelligence	40					
			einzubettender Zauber	13					
			Lord Daily	60	1	165 Wo.	9.900 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals	2					
			Imbed True	60					
			Very High Intelligence	40					
			einzubettender Zauber	13					
			Lord Daily	75	1	190 Wo.	15.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe	Work Base Alloys	3					

ALCHEMY TABLES

		Essenz mit Staves & Wands-Roll	Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	50 40 13 60	1	166 Wo.	9.960 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 13 75	1	191 Wo.	15.280 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 40 13 60	1	171 Wo.	10.260 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	8 60 40 13 75	1	196 Wo.	15.680 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 40 13 60	1	164 Wo.	9.840 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 13. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 40 13 75	1	189 Wo.	15.120 GS	CL&CL	

7.14 Daily Item 2 x Level 14 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	4 50 40 14 60	1	168 Wo.	10.080 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	4 60 40 14 75	1	193 Wo.	15.440 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 40 14 60	1	167 Wo.	10.020 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Holz	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 14 75	1	192 Wo.	15.360 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 40 14 60	1	166 Wo.	9.960 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 40 14 75	1	191 Wo.	15.280 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 40 14 60	1	169 Wo.	10.140 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 40 14 75	1	194 Wo.	15.520 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	6 50 40 14 60	1	170 Wo.	10.200 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	6 60 40 14 75	1	195 Wo.	15.600 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 40 14 60	1	165 Wo.	9.900 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 40 14 75	1	190 Wo.	15.200 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen,	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True Very High Intelligence	5 50 40					

ALCHEMY TABLES

Chitin, Federn			einzubettender Zauber Lord Daily	14 60	1	169 Wo.	10.140 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 40 14 75	1	194 Wo.	15.520 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 40 14 60	1	166 Wo.	9.960 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 40 14 75	1	191 Wo.	15.280 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 40 14 60	1	167 Wo.	10.020 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 14 75	1	192 Wo.	15.360 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 40 14 60	1	162 Wo.	9.720 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	8 60 40 14 75	1	197 Wo.	15.760 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 40 14 60	1	165 Wo.	9.900 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 14. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 40 14 75	1	190 Wo.	15.200 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

7.15 Daily Item 2 x Level 15 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	4 50 40 15 60	1	169 Wo.	10.140 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	4 60 40 15 75	1	194 Wo.	15.520 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 40 15 60	1	168 Wo.	10.080 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 15 75	1	193 Wo.	15.440 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 40 15 60	1	167 Wo.	10.020 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 40 15 75	1	192 Wo.	15.360 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 40 15 60	1	170 Wo.	10.200 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 40 15 75	1	195 Wo.	15.600 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	6 50 40 15 60	1	171 Wo.	10.260 GS	CL&CL	90 GS/kg

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	6 60 40 15 75	1	196 Wo.	15.680 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 40 15 60	1	166 Wo.	9.960 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 40 15 75	1	191 Wo.	15.280 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 40 15 60	1	170 Wo.	10.200 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 40 15 75	1	195 Wo.	15.600 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 40 15 60	1	167 Wo.	10.020 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 40 15 75	1	192 Wo.	15.360 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 40 15 60	1	168 Wo.	10.080 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 15 75	1	193 Wo.	15.440 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence	8 50 40					Gold: 100 GS/kg

ALCHEMY TABLES

			einzubettender Zauber Lord Daily	15 60	1	173 Wo.	10.380 GS	CL&CL	Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	8 60 40 15 75					Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 40 15 60	1	166 Wo.	9.960 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	2 x täglich auslösbarer Zauber, 15. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 40 15 75	1	191 Wo.	15.280 GS	CL&CL	

7.16 Daily Item Level 16 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	täglich auslösbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	4 50 40 16 60	1	170 Wo.	10.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	täglich auslösbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	4 60 40 16 75	1	195 Wo.	15.600 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	täglich auslösbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 40 16 60	1	169 Wo.	10.140 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	täglich auslösbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 16 75	1	194 Wo.	15.520 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	täglich auslösbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 40 16 60	1	168 Wo.	11.580 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	täglich auslösbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True	2 60					

ALCHEMY TABLES

			Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	40 16 75	1	193 Wo.	15.440 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Low Steel Imbed True	5 50					
	2.	+ 5 nicht magisch	Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	40 16 60	1	171 Wo.	10.260 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Low Steel Imbed True	5 60					
	2.	+ 5 nicht magisch	Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	40 16 75	1	196 Wo.	15.680 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work High Steel Imbed True	6 50					
	2.	+ 10 nicht magisch	Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	40 16 60	1	172 Wo.	10.320 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work High Steel Imbed True	6 60					
	2.	+ 10 nicht magisch	Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	40 16 75	1	197 Wo.	15.760 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True	1 50					
			Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	40 16 60	1	167 Wo.	10.020 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True	1 60					
			Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	40 16 75	1	192 Wo.	15.360 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True	5 50					
			Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	40 16 60	1	171 Wo.	10.260 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True	5 60					
			Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	40 16 75	1	196 Wo.	15.680 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True	2 50					
			Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	40 16 60	1	168 Wo.	10.080 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 40 16 75	1	193 Wo.	15.440 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 40 16 60	1	169 Wo.	10.140 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 16 75	1	194 Wo.	15.520 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 40 16 60	1	174 Wo.	10.440 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	8 60 40 16 75	1	199 Wo.	15.920 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 40 16 60	1	167 Wo.	10.020 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 16. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 40 16 75	1	192 Wo.	15.360 GS	CL&CL	

7.17 Daily Item Level 17 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	4 50 40 17 60	1	171 Wo.	10.260GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber	4 60 40 17					

ALCHEMY TABLES

			Lord Daily	75	1	196 Wo.	15.680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 40 17 60	1	170 Wo.	10.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 17 75	1	195 Wo.	15.600 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 40 17 60	1	169 Wo.	10.140 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 40 17 75	1	194 Wo.	15.520 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 40 17 60	1	172 Wo.	10.320 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 40 17 75	1	197 Wo.	15.760 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	6 50 40 17 60	1	173 Wo.	10.380 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	6 60 40 17 75	1	198 Wo.	15.840 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 40 17 60	1	168 Wo.	10.080 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True	1 60					

ALCHEMY TABLES

			Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	40 17 75	1	193 Wo.	15.440 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 40 17 60	1	172 Wo.	10.320 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 40 17 75	1	197 Wo.	15.760 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 40 17 60	1	169 Wo.	10.140 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 40 17 75	1	194 Wo.	15.520 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 40 17 60	1	170 Wo.	10.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 17 75	1	195 Wo.	15.600 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 40 17 60	1	175 Wo.	10.500 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	8 60 40 17 75	1	200 Wo.	16.000 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 40 17 60	1	168 Wo.	10.080 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 17. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 40 17 75	1	193 Wo.	15.440 GS	CL&CL	
--	----	---	---	---------------------------	---	---------	-----------	-------	--

7.18 Daily Item Level 18 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	4 50 40 18 60	1	172 Wo.	10.320 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	4 60 40 18 75	1	197 Wo.	15.760 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 40 18 60	1	171 Wo.	10.260 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 18 75	1	196 Wo.	15.680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 40 18 60	1	170 Wo.	10.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 40 18 75	1	195 Wo.	15.600 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 40 18 60	1	173 Wo.	10.380 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber	5 60 40 18					

ALCHEMY TABLES

			Lord Daily	75	1	198 Wo.	15.840 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel	6					
	2.		Imbed True	50					
Gegenstand, Edelstahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Very High Intelligence	40					
	2.		einzubettender Zauber	18					
			Lord Daily	60	1	174 Wo.	10.440 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel	6					
	2.		Imbed True	60					
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Very High Intelligence	40					
	2.		einzubettender Zauber	18					
			Lord Daily	75	1	199 Wo.	15.920 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth	1					
	2.		Imbed True	50					
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Very High Intelligence	40					
	2.		einzubettender Zauber	18					
			Lord Daily	60	1	169 Wo.	10.140 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth	1					
	2.		Imbed True	60					
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Very High Intelligence	40					
	2.		einzubettender Zauber	18					
			Lord Daily	75	1	194 Wo.	15.520 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic	5					
	2.		Imbed True	50					
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Very High Intelligence	40					
	2.		einzubettender Zauber	18					
			Lord Daily	60	1	173 Wo.	10.380 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic	5					
	2.		Imbed True	60					
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Very High Intelligence	40					
	2.		einzubettender Zauber	18					
			Lord Daily	75	1	198 Wo.	15.840 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals	2					
	2.		Imbed True	50					
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Very High Intelligence	40					
	2.		einzubettender Zauber	18					
			Lord Daily	60	1	170 Wo.	10.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals	2					
	2.		Imbed True	60					
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Very High Intelligence	40					
	2.		einzubettender Zauber	18					
			Lord Daily	75	1	195 Wo.	15.600 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys	3					
	2.		Imbed True	50					
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Very High Intelligence	40					
	2.		einzubettender Zauber	18					
			Lord Daily	60	1	171 Wo.	10.260 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys	3					
	2.		Imbed True	60					

ALCHEMY TABLES

			Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	40 18 75	1	196 Wo.	15.680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 40 18 60	1	176 Wo.	10.560 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	8 60 40 18 75	1	201 Wo.	16.080 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 40 18 60	1	169 Wo.	10.140 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 18. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 40 18 75	1	194 Wo.	15.520 GS	CL&CL	

7.19 Daily Item Level 19 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	4 50 40 19 60	1	173 Wo.	10.380 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	4 60 40 19 75	1	198 Wo.	15.840 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 40 19 60	1	172 Wo.	10.320 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 19 75	1	197 Wo.	15.760 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe	Work Leather	2					

ALCHEMY TABLES

		Essenz mit Staves & Wands-Roll	Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	50 40 19 60	1	171 Wo.	10.260 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 40 19 75	1	196 Wo.	15.680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 40 19 60	1	174 Wo.	10.440 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 40 19 75	1	199 Wo.	15.920 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	6 50 40 19 60	1	175 Wo.	10.500 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	6 60 40 19 75	1	200 Wo.	16.000 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 40 19 60	1	170 Wo.	10.200 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 40 19 75	1	195 Wo.	15.600 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 40 19 60	1	174 Wo.	10.440 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber	5 60 40 19					

ALCHEMY TABLES

			Lord Daily	75	1	199 Wo.	15.920 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 40 19 60	1	171 Wo.	10.260 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 40 19 75	1	196 Wo.	15.680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 40 19 60	1	172 Wo.	10.320 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 19 75	1	197 Wo.	15.760 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 40 19 60	1	177 Wo.	10.620 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	8 60 40 19 75	1	192 Wo.	15.360 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 50 40 19 60	1	170 Wo.	10.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 19. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 40 19 75	1	195 Wo.	15.600 GS	CL&CL	

7.20 Daily Item Level 20 without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence	4 50 40					

ALCHEMY TABLES

			einzubettender Zauber Lord Daily	20 60	1	174 Wo.	10.440 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Iron Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	4 60 40 20 75	1	199 Wo.	15.920 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 40 20 60	1	173 Wo.	10.380 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 20 75	1	198 Wo.	15.840 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 40 20 60	1	172 Wo.	10.320 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Leather Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 40 20 75	1	197 Wo.	15.760 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 40 20 60	1	175 Wo.	10.500 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 5 nicht magisch	Work Low Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 40 20 75	1	200 Wo.	16.000 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	6 50 40 20 60	1	176 Wo.	10.560 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll + 10 nicht magisch	Work High Steel Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	6 60 40 20 75	1	201 Wo.	16.080 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe	Work Cloth	1					

ALCHEMY TABLES

		Essenz mit Staves & Wands-Roll	Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	50 40 20 60	1	171 Wo.	10.260 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Cloth Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	1 60 40 20 75	1	196 Wo.	15.680 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 50 40 20 60	1	175 Wo.	10.800 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	5 60 40 20 75	1	200 Wo.	16.000 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 50 40 20 60	1	172 Wo.	10.320 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	2 60 40 20 75	1	197 Wo.	15.760 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 50 40 20 60	1	173 Wo.	10.380 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Base Alloys Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	3 60 40 20 75	1	198 Wo.	15.840 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber Lord Daily	8 50 40 20 60	1	178 Wo.	10.680 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Precious Metals Imbed True Very High Intelligence einzubettender Zauber	8 60 40 20					Gold: 100 GS/kg Silber

ALCHEMY TABLES

			Lord Daily	75	1	203 Wo.	16.240 GS	CL&CL	10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Essenz mit Staves & Wands-Roll	Work Stone	1					
			Imbed True	50					
			Very High Intelligence	40					
			einzubettender Zauber	20					
			Lord Daily	60	1	171 Wo.	10.260 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	taglich auslosbarer Zauber, 20. Stufe Leit-/Mentalmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Stone	1					
			Imbed True	60					
			Very High Intelligence	40					
			einzubettender Zauber	20					
			Lord Daily	75	1	196 Wo.	15.680 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

8. Constant Items

8.1 Constant Item Level 1

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	1. Stufe Essenz	Work Iron Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	4 3 3 1 30	1	41 Wo.	1.230 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	1. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Iron Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	4 3 3 1 50	1	61 Wo.	3.050 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	1. Stufe Essenz	Work Wood Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	3 3 3 1 30	1	40 Wo.	1.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	1. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Wood Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	3 3 3 1 50	1	60 Wo.	3.000 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	1. Stufe Essenz	Work Leather Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	2 3 3 1 30	1	39 Wo.	1.170 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	1. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Leather Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	2 3 3 1 50	1	59 Wo.	2.950 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	1. Stufe Essenz + 5 nicht magisch	Work Low Steel Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	5 3 3 1 30	1	42 Wo.	1.260 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	1. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 5 nicht magisch	Work Low Steel Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	5 3 3 1 50	1	62 Wo.	3.100 GS	CL&CL	35 GS/kg

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	1. Stufe Essenz + 10 nicht magisch	Work High Steel Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	6 3 3 1 30	1	43 Wo.	1.290 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	1. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 10 nicht magisch	Work High Steel Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	6 3 3 1 50	1	63 Wo.	3.150 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	1. Stufe Essenz	Work Cloth Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	1 3 3 1 30	1	38 Wo.	1.140 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	1. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Cloth Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	1 3 3 1 50	1	58 Wo.	2.900 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	1. Stufe Essenz	Work Organic Empathy Imbed I einzubettender Zauber Daily I	5 3 3 1 30	1	42 Wo.	1.260 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	1. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Organic Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	5 3 3 1 50	1	62 Wo.	3.100 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	1. Stufe Essenz	Work Base Metals Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	2 3 3 1 30	1	39 Wo.	1.170 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	1. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Metals Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	2 3 3 1 50	1	59 Wo.	2.950 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	1. Stufe Essenz	Work Base Alloys Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	3 3 3 1 30	1	40 Wo.	1.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	1. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Alloys Empathy Imbed I	3 3 3					

ALCHEMY TABLES

			einzubettender Zauber Constant	1 50	1	60 Wo.	3.000 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	1. Stufe Essenz	Work Precious Metals Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	8 3 3 1 30	1	45 Wo.	1.350 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	1. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Precious Metals Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	8 3 3 1 50	1	65 Wo.	3.250 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	1. Stufe Essenz	Work Stone Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	1 3 3 1 30	1	38 Wo.	1.140 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	1. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Stone Empathy Imbed I einzubettender Zauber Constant	1 3 3 1 50	1	58 Wo.	2.900 GS	CL&CL	

8.2 Constant Item Level 2

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	2. Stufe Essenz	Work Iron Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	4 7 5 2 30	1	48 Wo.	1.440 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	2. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Iron Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	4 7 6 2 50	1	69 Wo.	3.450 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	2. Stufe Essenz	Work Wood Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	3 7 5 2 30	1	47 Wo.	1.410 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	2. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Wood Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	3 7 6 2 50	1	68 Wo.	3.400 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	2. Stufe Essenz	Work Leather Low Intelligence	2 7					

ALCHEMY TABLES

			Imbed II einzubettender Zauber Constant	5 2 30	1	46 Wo.	1.380 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	2. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Leather Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	2 7 6 2 50	1	67 Wo.	3.350 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	2. Stufe Essenz + 5 nicht magisch	Work Low Steel Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	5 7 5 2 30	1	49 Wo.	1.470 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	2. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 5 nicht magisch	Work Low Steel Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	5 7 6 2 50	1	71 Wo.	3.550 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	2. Stufe Essenz + 10 nicht magisch	Work High Steel Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	6 7 5 2 30	1	50 Wo.	1.500 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	2. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 10 nicht magisch	Work High Steel Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	6 7 6 2 50	1	71 Wo.	3.550 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	2. Stufe Essenz	Work Cloth Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	1 7 5 2 30	1	45 Wo.	1.350 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	2. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Cloth Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	1 7 6 2 50	1	66 Wo.	3.300 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	2. Stufe Essenz	Work Organic Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Daily I	5 7 5 2 30	1	49 Wo.	1.470 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	2. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Organic Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	5 7 6 2 50	1	70 Wo.	3.500 GS	CL&CL	variabel

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	2. Stufe Essenz	Work Base Metals Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	2 7 5 2 30	1	46 Wo.	1.380 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	2. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Metals Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	2 7 6 2 50	1	67 Wo.	3.350 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	2. Stufe Essenz	Work Base Alloys Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	3 7 5 2 30	1	47 Wo.	1.410 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	2. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Alloys Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	3 7 6 2 50	1	68 Wo.	3.400 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	2. Stufe Essenz	Work Precious Metals Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	8 7 5 2 30	1	52 Wo.	1.560 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	2. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Precious Metals Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	8 7 6 2 50	1	73 Wo.	3.650 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	2. Stufe Essenz	Work Stone Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	1 7 5 2 30	1	45 Wo.	1.350 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	2. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Stone Low Intelligence Imbed II einzubettender Zauber Constant	1 7 6 2 50	1	66 Wo.	3.300 GS	CL&CL	

8.3 Constant Item Level 3

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	3. Stufe Essenz	Work Iron Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber	4 12 7 3					

ALCHEMY TABLES

			Constant	30	1	56 Wo.	1.680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	3. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Iron Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	4 12 9 3 50					
					1	78 Wo.	3.900 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	3. Stufe Essenz	Work Wood Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	3 12 7 3 30					
					1	55 Wo.	1.650 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	3. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Wood Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	3 12 9 3 50					
					1	77 Wo.	3.850 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	3. Stufe Essenz	Work Leather Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	2 12 7 3 30					
					1	54 Wo.	1.620 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	3. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Leather Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	2 12 9 3 50					
					1	76 Wo.	3.800 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	3. Stufe Essenz + 5 nicht magisch	Work Low Steel Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	5 12 7 3 30					
					1	57 Wo.	1.710 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	3. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 5 nicht magisch	Work Low Steel Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	5 12 9 3 50					
					1	79 Wo.	3.950 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	3. Stufe Essenz + 10 nicht magisch	Work High Steel Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	6 12 7 3 30					
					1	58 Wo.	1.740 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	3. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 10 nicht magisch	Work High Steel Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	6 12 9 3 50					
					1	80 Wo.	4.000 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	3. Stufe Essenz	Work Cloth Medium Intelligence	1 12					

ALCHEMY TABLES

			Imbed III einzubettender Zauber Constant	7 3 30	1	53 Wo.	1.590 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	3. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Cloth Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	1 12 9 3 50	1	75 Wo.	3.750 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	3. Stufe Essenz	Work Organic Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Daily I	5 12 7 3 30	1	57 Wo.	1.710 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	3. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Organic Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	5 12 9 3 50	1	79 Wo.	3.950 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	3. Stufe Essenz	Work Base Metals Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	2 12 7 3 30	1	54 Wo.	1.620 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	3. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Metals Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	2 12 9 3 50	1	76 Wo.	3.800 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	3. Stufe Essenz	Work Base Alloys Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	3 12 7 3 30	1	54 Wo.	1.620 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	3. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Alloys Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	3 12 9 3 50	1	77 Wo.	3.850 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	3. Stufe Essenz	Work Precious Metals Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	8 12 7 3 30	1	60 Wo.	1.800 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	3. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Precious Metals Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	8 12 9 3 50	1	82 Wo.	4.100 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	3. Stufe Essenz	Work Stone Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	1 12 7 3 30	1	53 Wo.	1.590 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	3. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Stone Medium Intelligence Imbed III einzubettender Zauber Constant	1 12 9 3 50	1	75 Wo.	3.750 GS	CL&CL	

8.4 Constant Item Level 4

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	4. Stufe Essenz	Work Iron Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	4 12 9 4 30	1	59 Wo.	1.770 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	4. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Iron Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	4 12 12 4 50	1	82 Wo.	4.100 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	4. Stufe Essenz	Work Wood Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	3 12 9 4 30	1	58 Wo.	1.740 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	4. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Wood Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	3 12 12 4 50	1	81 Wo.	4.050 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	4. Stufe Essenz	Work Leather Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	2 12 9 4 30	1	57 Wo.	1.710 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	4. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Leather Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	2 12 12 4 50	1	80 Wo.	4.000 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	4. Stufe Essenz + 5 nicht magisch	Work Low Steel Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber	5 12 9 4					

ALCHEMY TABLES

			Constant	30	1	60 Wo.	1.800 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	4. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 5 nicht magisch	Work Low Steel Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	5 12 12 4 50					
					1	82 Wo.	4.100 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	4. Stufe Essenz + 10 nicht magisch	Work High Steel Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	6 12 9 4 30					
					1	61 Wo.	1.830 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	4. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 10 nicht magisch	Work High Steel Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	6 12 12 4 50					
					1	84 Wo.	4.200 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	4. Stufe Essenz	Work Cloth Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	1 12 9 4 30					
					1	56 Wo.	1.680 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	4. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Cloth Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	1 12 12 4 50					
					1	79 Wo.	3.950 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	4. Stufe Essenz	Work Organic Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Daily I	5 12 9 4 30					
					1	60 Wo.	1.800 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	4. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Organic Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	5 12 12 4 50					
					1	83 Wo.	4.150 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	4. Stufe Essenz	Work Base Metals Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	2 12 9 4 30					
					1	57 Wo.	1.710 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	4. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Metals Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	2 12 12 4 50					
					1	80 Wo.	4.000 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	4. Stufe Essenz	Work Base Alloys Medium Intelligence	3 12					

ALCHEMY TABLES

			Imbed IV einzubettender Zauber Constant	9 4 30	1	58 Wo.	1.740 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	4. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Alloys Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	3 12 12 4 50	1	81 Wo.	4.050 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	4. Stufe Essenz	Work Precious Metals Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	8 12 9 4 30	1	63 Wo.	1.890 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	4. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Precious Metals Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	8 12 12 4 50	1	86 Wo.	4.300 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	4. Stufe Essenz	Work Stone Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	1 12 9 4 30	1	56 Wo.	1.680 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	4. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Stone Medium Intelligence Imbed IV einzubettender Zauber Constant	1 12 12 4 50	1	79 Wo.	3.950 GS	CL&CL	

8.5 Constant Item Level 5

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	5. Stufe Essenz	Work Iron Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	4 12 11 5 30	1	62 Wo.	1.860 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	5. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Iron Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	4 12 14 5 50	1	85 Wo.	4.250 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	5. Stufe Essenz	Work Wood Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	3 12 11 5 30	1	61 Wo.	1.830 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	5. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Wood	3					

ALCHEMY TABLES

			Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	12 14 5 50	1	84 Wo.	4.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	5. Stufe Essenz	Work Leather Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	2 12 11 5 30	1	60 Wo.	1.800 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	5. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Leather Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	2 12 14 5 50	1	83 Wo.	4.150 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	5. Stufe Essenz + 5 nicht magisch	Work Low Steel Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	5 12 11 5 30	1	63 Wo.	1.890 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	5. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 5 nicht magisch	Work Low Steel Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	5 12 14 5 50	1	86 Wo.	4.300 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	5. Stufe Essenz + 10 nicht magisch	Work High Steel Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	6 12 11 5 30	1	64 Wo.	1.920 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	5. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 10 nicht magisch	Work High Steel Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	6 12 14 5 50	1	87 Wo.	4.350 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	5. Stufe Essenz	Work Cloth Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	1 12 11 5 30	1	59 Wo.	1.770 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	5. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Cloth Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	1 12 14 5 50	1	82 Wo.	4.100 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	5. Stufe Essenz	Work Organic Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber	5 12 11 5					

ALCHEMY TABLES

			Daily I	30	1	63 Wo.	1.890 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	5. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Organic Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	5 12 14 5 50	1	86 Wo.	4.300 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	5. Stufe Essenz	Work Base Metals Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	2 12 11 5 30	1	60 Wo.	1.800 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	5. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Metals Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	2 12 14 5 50	1	83 Wo.	4.150 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	5. Stufe Essenz	Work Base Alloys Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	3 12 11 5 30	1	61 Wo.	1.830 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	5. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Alloys Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	3 12 14 5 50	1	84 Wo.	4.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	5. Stufe Essenz	Work Precious Metals Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	8 12 11 5 30	1	66 Wo.	1.980 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	5. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Precious Metals Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	8 12 14 5 50	1	89 Wo.	4.450 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	5. Stufe Essenz	Work Stone Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	1 12 11 5 30	1	59 Wo.	1.770 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	5. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Stone Medium Intelligence Imbed V einzubettender Zauber Constant	1 12 14 5 50	1	82 Wo.	4.100 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

8.6 Constant Item Level 6

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	6. Stufe Essenz	Work Iron High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	4 20 13 6 30	1	73 Wo.	2.190 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	6. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Iron High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	4 20 25 6 50	1	105 Wo.	5.250 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	6. Stufe Essenz	Work Wood High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	3 20 13 6 30	1	72 Wo.	2.160 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	6. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Wood High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	3 20 25 6 50	1	104 Wo.	5.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	6. Stufe Essenz	Work Leather High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	2 20 13 6 30	1	71 Wo.	2.130 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	6. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Leather High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	2 20 25 6 50	1	103 Wo.	5.150 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	6. Stufe Essenz + 5 nicht magisch	Work Low Steel High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	5 20 13 6 30	1	74 Wo.	2.220 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	6. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 5 nicht magisch	Work Low Steel High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	5 20 25 6 50	1	106 Wo.	5.300 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	6. Stufe Essenz + 10 nicht magisch	Work High Steel High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	6 20 13 6 30	1	75 Wo.	2.250 GS	CL&CL	90 GS/kg

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	6. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 10 nicht magisch	Work High Steel High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	6 20 25 6 50	1	107 Wo.	5.350 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	6. Stufe Essenz	Work Cloth High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	1 20 13 6 30	1	70 Wo.	2.100 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	6. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Cloth High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	1 20 25 6 50	1	102 Wo.	5.100 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	6. Stufe Essenz	Work Organic High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Daily I	5 20 13 6 30	1	74 Wo.	2.220 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	6. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Organic High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	5 20 25 6 50	1	106 Wo.	5.300 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	6. Stufe Essenz	Work Base Metals High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	2 20 13 6 30	1	71 Wo.	2.130 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	6. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Metals High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	2 20 25 6 50	1	103 Wo.	5.150 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	6. Stufe Essenz	Work Base Alloys High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	3 20 13 6 30	1	72 Wo.	2.160 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	6. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Alloys High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	3 20 25 6 50	1	104 Wo.	5.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	6. Stufe Essenz	Work Precious Metals High Intelligence Imbed VII	8 20 13					Gold: 100 GS/kg

ALCHEMY TABLES

			einzubettender Zauber Constant	6 30	1	77 Wo.	2.310 GS	CL&CL	Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	6. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Precious Metals High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	8 20 25 6 50					Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	6. Stufe Essenz	Work Stone High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	1 20 13 6 30	1	109 Wo.	5.450 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	6. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Stone High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	1 20 25 6 50	1	102 Wo.	5.100 GS	CL&CL	

8.7 Constant Item Level 7

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	7. Stufe Essenz	Work Iron High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	4 20 13 7 30	1	74 Wo.	2.220 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	7. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Iron High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	4 20 25 7 50	1	106 Wo.	5.300 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	7. Stufe Essenz	Work Wood High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	3 20 13 7 30	1	73 Wo.	2.190 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	7. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Wood High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	3 20 25 7 50	1	105 Wo.	5.250 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	7. Stufe Essenz	Work Leather High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	2 20 13 7 30	1	72 Wo.	2.160 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	7. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Leather High Intelligence	2 20					

ALCHEMY TABLES

			Imbed X einzubettender Zauber Constant	25 7 50	1	104 Wo.	5.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	7. Stufe Essenz + 5 nicht magisch	Work Low Steel High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	5 20 13 7 30	1	75 Wo.	2.250 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	7. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 5 nicht magisch	Work Low Steel High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	5 20 25 7 50	1	107 Wo.	5.350 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	7. Stufe Essenz + 10 nicht magisch	Work High Steel High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	6 20 13 7 30	1	76 Wo.	2.280 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	7. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 10 nicht magisch	Work High Steel High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	6 20 25 7 50	1	108 Wo.	5.400 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	7. Stufe Essenz	Work Cloth High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	1 20 13 7 30	1	71 Wo.	2.130 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	7. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Cloth High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	1 20 25 7 50	1	103 Wo.	5.150 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	7. Stufe Essenz	Work Organic High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Daily I	5 20 13 7 30	1	75 Wo.	2.250 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	7. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Organic High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	5 20 25 7 50	1	107 Wo.	5.350 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	7. Stufe Essenz	Work Base Metals High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	2 20 13 7 30	1	72 Wo.	2.160 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	7. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Metals High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	2 20 25 7 50	1	104 Wo.	5.200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	7. Stufe Essenz	Work Base Alloys High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	3 20 13 7 30	1	73 Wo.	2.130 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	7. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Alloys High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	3 20 25 7 50	1	105 Wo.	5.250 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	7. Stufe Essenz	Work Precious Metals High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	8 20 13 7 30	1	78 Wo.	2.340 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	7. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Precious Metals High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	8 20 25 7 50	1	110 Wo.	5.500 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	7. Stufe Essenz	Work Stone High Intelligence Imbed VII einzubettender Zauber Constant	1 20 13 7 30	1	71 Wo.	2.130 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	7. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Stone High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	1 20 25 7 50	1	103 Wo.	5.150 GS	CL&CL	

8.8 Constant Item Level 8

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	8. Stufe Essenz	Work Iron High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	4 20 20 8 30	1	82 Wo.	2.460 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	8. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Iron High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber	4 20 25 8					

ALCHEMY TABLES

			Constant	50	1	107 Wo.	5.350 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	8. Stufe Essenz	Work Wood High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	3 20 20 8 30	1	81 Wo.	2.430 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	8. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Wood High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	3 20 25 8 50	1	106 Wo.	5.300 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	8. Stufe Essenz	Work Leather High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	2 20 20 8 30	1	80 Wo.	2.400 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	8. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Leather High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	2 20 25 8 50	1	105 Wo.	5.250 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	8. Stufe Essenz + 5 nicht magisch	Work Low Steel High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	5 20 20 8 30	1	83 Wo.	2.490 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	8. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 5 nicht magisch	Work Low Steel High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	5 20 25 8 50	1	108 Wo.	5.400 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	8. Stufe Essenz + 10 nicht magisch	Work High Steel High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	6 20 20 8 30	1	84 Wo.	2.520 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	8. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 10 nicht magisch	Work High Steel High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	6 20 25 8 50	1	109 Wo.	5.450 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	8. Stufe Essenz	Work Cloth High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	1 20 20 8 30	1	79 Wo.	2.370 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	8. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Cloth High Intelligence	1 20					

ALCHEMY TABLES

			Imbed X einzubettender Zauber Constant	25 8 50	1	104 Wo.	5.200 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	8. Stufe Essenz	Work Organic High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Daily I	5 20 20 8 30	1	83 Wo.	2.490 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	8. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Organic High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	5 20 25 8 50	1	108 Wo.	5.400 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	8. Stufe Essenz	Work Base Metals High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	2 20 20 8 30	1	80 Wo.	2.400 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	8. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Metals High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	2 20 25 8 50	1	105 Wo.	5.250 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	8. Stufe Essenz	Work Base Alloys High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	3 20 20 8 30	1	81 Wo.	2.430 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	8. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Alloys High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	3 20 25 8 50	1	106 Wo.	5.300 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	8. Stufe Essenz	Work Precious Metals High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	8 20 20 8 30	1	86 Wo.	2.580 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	8. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Precious Metals High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	8 20 25 8 50	1	111 Wo.	5.550 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	8. Stufe Essenz	Work Stone High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	1 20 20 8 30	1	79 Wo.	2.370 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	8. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Stone High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	1 20 25 8 50	1	103 Wo.	5.150 GS	CL&CL	
--	----	---------------------------------	---	--------------------------	---	---------	----------	-------	--

8.9 Constant Item Level 9

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	9. Stufe Essenz	Work Iron High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	4 20 20 9 30	1	83 Wo.	2.490 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	9. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Iron High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	4 20 25 9 50	1	108 Wo.	5.400 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	9. Stufe Essenz	Work Wood High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	3 20 20 9 30	1	82 Wo.	2.460 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	9. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Wood High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	3 20 25 9 50	1	107 Wo.	5.350 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	9. Stufe Essenz	Work Leather High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	2 20 20 9 30	1	81 Wo.	2.430 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	9. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Leather High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	2 20 25 9 50	1	106 Wo.	5.300 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	9. Stufe Essenz + 5 nicht magisch	Work Low Steel High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	5 20 20 9 30	1	84 Wo.	2.520 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	9. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 5 nicht magisch	Work Low Steel High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber	5 20 25 9					

ALCHEMY TABLES

			Constant	50	1	109 Wo.	5.450 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	9. Stufe Essenz + 10 nicht magisch	Work High Steel High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	6 20 20 9 30	1	85 Wo.	2.550 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	9. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 10 nicht magisch	Work High Steel High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	6 20 25 9 50	1	110 Wo.	5.500 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	9. Stufe Essenz	Work Cloth High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	1 20 20 9 30	1	80 Wo.	2.400 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	9. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Cloth High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	1 20 25 9 50	1	105 Wo.	5.250 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	9. Stufe Essenz	Work Organic High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Daily I	5 20 20 9 30	1	84 Wo.	2.520 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	9. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Organic High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	5 20 25 9 50	1	109 Wo.	5.450 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	9. Stufe Essenz	Work Base Metals High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	2 20 20 9 30	1	81 Wo.	2.430 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	9. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Metals High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	2 20 25 9 50	1	106 Wo.	5.300 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	9. Stufe Essenz	Work Base Alloys High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	3 20 20 9 30	1	82 Wo.	2.460 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	9. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Alloys High Intelligence	3 20					

ALCHEMY TABLES

			Imbed X einzubettender Zauber Constant	25 9 50	1	107 Wo.	5.350 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	9. Stufe Essenz	Work Precious Metals High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	8 20 20 9 30	1	87 Wo.	2.610 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	9. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Precious Metals High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	8 20 25 9 50	1	112 Wo.	5.600 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	9. Stufe Essenz	Work Stone High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	1 20 20 9 30	1	80 Wo.	2.400GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	9. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Stone High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	1 20 25 9 50	1	104 Wo.	5.200 GS	CL&CL	

8.10 Constant Item Level 10

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Gegenstand, Eisen	1.	10. Stufe Essenz	Work Iron High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	4 20 20 10 30	1	84 Wo.	2.520 GS	CL&CL	
Gegenstand, Eisen	1.	10. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Iron High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	4 20 25 10 50	1	1098 Wo.	5.450 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	10. Stufe Essenz	Work Wood High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	3 20 20 10 30	1	83 Wo.	2.490 GS	CL&CL	
Gegenstand, Holz	1.	10. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Wood High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	3 20 25 10 50	1	108 Wo.	5.400 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	10. Stufe Essenz	Work Leather	2					

ALCHEMY TABLES

			High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	20 20 10 30	1	82 Wo.	2.460 GS	CL&CL	
Gegenstand, Leder	1.	10. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Leather High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	2 20 25 10 50	1	107 Wo.	5.350 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stahl	1. 2.	10. Stufe Essenz + 5 nicht magisch	Work Low Steel High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	5 20 20 10 30	1	85 Wo.	2.550 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Stahl	1. 2.	10. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 5 nicht magisch	Work Low Steel High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	5 20 25 10 50	1	110 Wo.	5.500 GS	CL&CL	35 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	10. Stufe Essenz + 10 nicht magisch	Work High Steel High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	6 20 20 10 30	1	86 Wo.	2.580 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Edelstahl	1. 2.	10. Stufe Leit- oder Mentalmagie + 10 nicht magisch	Work High Steel High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	6 20 25 10 50	1	111 Wo.	5.550 GS	CL&CL	90 GS/kg
Gegenstand, Stoff	1.	10. Stufe Essenz	Work Cloth High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	1 20 20 10 30	1	81 Wo.	2.430 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Stoff	1.	10. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Cloth High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	1 20 25 10 50	1	106 Wo.	5.300 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	10. Stufe Essenz	Work Organic High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Daily I	5 20 20 10 30	1	85 Wo.	2.550 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Wachs, Knochen, Chitin, Federn	1.	10. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Organic High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber	5 20 25 10					

ALCHEMY TABLES

			Constant	50	1	110 Wo.	5.500 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	10. Stufe Essenz	Work Base Metals High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	2 20 20 10 30	1	82 Wo.	2.460 GS	CL&CL	
Gegenstand, Kupfer, Zinn	1.	10. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Metals High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	2 20 25 10 50	1	107 Wo.	5.350 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	10. Stufe Essenz	Work Base Alloys High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	3 20 20 10 30	1	83 Wo.	2.490 GS	CL&CL	
Gegenstand, Bronze	1.	10. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Base Alloys High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	3 20 25 10 50	1	108 Wo.	5.400 GS	CL&CL	
Gegenstand, Silber, Gold	1.	10. Stufe Essenz	Work Precious Metals High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	8 20 20 10 30	1	88 Wo.	2.640 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Silber, Gold	1.	10. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Precious Metals High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	8 20 25 10 50	1	113 Wo.	5.650 GS	CL&CL	Gold: 100 GS/kg Silber 10 GS/Kg
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	10. Stufe Essenz	Work Stone High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	1 20 20 10 30	1	81 Wo.	2.430 GS	CL&CL	
Gegenstand, Stein, Glas, Keramik (kein Edelstein!)	1.	10. Stufe Leit- oder Mentalmagie	Work Stone High Intelligence Imbed X einzubettender Zauber Constant	1 20 25 10 50	1	105 Wo.	5.250 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

9. Wands

9.1 Wands: 10 Charges, Spell Level 1, with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Wand, Holz, 30 cm	1.	10 Ladungen, Stufe 1, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Wand Charge Wand einzubettender Zauber	3 7 4 1	1	15 Wo.	150 GS	CL&CL	
Wand, Holz, 30 cm	1.	10 Ladungen, Stufe 1, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Wand Charge Wand einzubettender Zauber	3 7 5 1	1	16 Wo.	160 GS	CL&CL	
Gegenstand, Horn, Knochen, 30 cm	1.	10 Ladungen, Stufe 1, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Wand Charge Wand einzubettender Zauber	5 7 4 1	1	17 Wo.	170 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Knochen, 30 cm	1.	10 Ladungen, Stufe 1, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Wand Charge Wand einzubettender Zauber	5 7 5 1	1	18 Wo.	180 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Wands ist möglich, dauert 4 Wochen (40 GS) bei Essenz-Zaubern und 5 Wochen (50 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

9.2 Wands: 10 Charges, Spell Level 2, with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Wand, Holz, 30 cm	1.	10 Ladungen, Stufe 2, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Wand Charge Wand einzubettender Zauber	3 7 4 2	1	16 Wo.	160 GS	CL&CL	
Wand, Holz, 30 cm	1.	10 Ladungen, Stufe 2, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Wand Charge Wand einzubettender Zauber	3 7 5 2	1	17 Wo.	170 GS	CL&CL	
Gegenstand, Horn, Knochen, 30 cm	1.	10 Ladungen, Stufe 2, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Wand Charge Wand einzubettender Zauber	5 7 4 2	1	18 Wo.	180 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Knochen, 30 cm	1.	10 Ladungen, Stufe 2, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Wand Charge Wand einzubettender Zauber	5 7 5 2	1	19 Wo.	190 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Wands ist möglich, dauert 4 Wochen (40 GS) bei Essenz-Zaubern und 5 Wochen (50 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

ALCHEMY TABLES

9.3 Wands: 10 Charges, Spell Level 1, without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Wand, Holz, 30 cm	1.	10 Ladungen, Stufe 1, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Wand Empathy Charge Wand einzubettender Zauber	3 7 3 4 1	1	18 Wo.	180 GS	CL&CL	
Wand, Holz, 30 cm	1.	10 Ladungen, Stufe 1, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Wand Empathy Charge Wand einzubettender Zauber	3 7 3 5 1	1	19 Wo.	190 GS	CL&CL	
Gegenstand, Horn, Knochen, 30 cm	1.	10 Ladungen, Stufe 1, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Wand Empathy Charge Wand einzubettender Zauber	5 7 3 4 1	1	20 Wo.	200 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Knochen, 30 cm	1.	10 Ladungen, Stufe 1, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Wand Empathy Charge Wand einzubettender Zauber	5 7 3 5 1	1	21 Wo.	210 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Wands ist möglich, dauert 4 Wochen (40 GS) bei Essenz-Zaubern und 5 Wochen (50 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

9.4 Wands: 10 Charges, Spell Level 2, without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Wand, Holz, 30 cm	1.	10 Ladungen, Stufe 2 Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Wand Empathy Charge Wand einzubettender Zauber	3 7 3 4 2	1	19 Wo.	190 GS	CL&CL	
Wand, Holz, 30 cm	1.	10 Ladungen, Stufe 2, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Wand Empathy Charge Wand einzubettender Zauber	3 7 3 5 2	1	20 Wo.	200 GS	CL&CL	
Gegenstand, Horn, Knochen, 30 cm	1.	10 Ladungen, Stufe 2 Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Wand Empathy Charge Wand einzubettender Zauber	5 7 3 4 2	1	21 Wo.	210 GS	CL&CL	variabel
Gegenstand, Horn, Knochen, 30 cm	1.	10 Ladungen, Stufe 2, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Wand	5 7					

ALCHEMY TABLES

			Empathy	3					
			Charge Wand	5					
			einzubettender Zauber	2	1	22 Wo.	220 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Wands ist möglich, dauert 4 Wochen (40 GS) bei Essenz-Zaubern und 5 Wochen (50 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

ALCHEMY TABLES

10. Rods

10.1 Rods: 30 Charges, Spell Level 1, with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 1, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 8 1	1	22 Wo.	220 GS	CL&CL	
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 1, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 10 1	1	24 Wo.	240 GS	CL&CL	
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 1, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	5 10 8 1	1	24 Wo.	240 GS	CL&CL	variabel
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 1, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	5 10 10 1	1	26 Wo.	260 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Rods ist möglich, dauert 8 Wochen (80 GS) bei Essenz-Zaubern und 10 Wochen (100 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

10.2 Rods: 30 Charges, Spell Level 2, with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 2, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 8 2	1	23 Wo.	230 GS	CL&CL	
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 2, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 10 2	1	25 Wo.	250 GS	CL&CL	
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 2, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	5 10 8 2	1	25 Wo.	250 GS	CL&CL	variabel
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 2, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	5 10 10 2	1	27 Wo.	270 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Rods ist möglich, dauert 8 Wochen (80 GS) bei Essenz-Zaubern und 10 Wochen (100 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

ALCHEMY TABLES

10.3 Rods: 30 Charges, Spell Level 3, with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 3, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 8 3	1	24 Wo.	240 GS	CL&CL	
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 3, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 10 3	1	26 Wo.	260 GS	CL&CL	
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 3, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	5 10 8 3	1	26 Wo.	260 GS	CL&CL	variabel
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 3, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	5 10 10 3	1	28 Wo.	280 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Rods ist möglich, dauert 8 Wochen (80 GS) bei Essenz-Zauberern und 10 Wochen (100 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zauberern.

10.4 Rods: 30 Charges, Spell Level 4, with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 4, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 8 4	1	25 Wo.	250 GS	CL&CL	
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 4, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 10 4	1	27 Wo.	270 GS	CL&CL	
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 4, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	5 10 8 4	1	27 Wo.	270 GS	CL&CL	variabel
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 4, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	5 10 10 4	1	29 Wo.	290 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Rods ist möglich, dauert 8 Wochen (80 GS) bei Essenz-Zauberern und 10 Wochen (100 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zauberern.

ALCHEMY TABLES

10.5 Rods: 30 Charges, Spell Level 5, with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 5, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 8 5	1	26 Wo.	260 GS	CL&CL	
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 5, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 10 5	1	28 Wo.	280 GS	CL&CL	
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 5, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	5 10 8 5	1	28 Wo.	280 GS	CL&CL	variabel
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 5, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Charge Rod einzubettender Zauber	5 10 10 5	1	30 Wo.	300 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Rods ist möglich, dauert 8 Wochen (80 GS) bei Essenz-Zaubern und 10 Wochen (100 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

10.6 Rods: 30 Charges, Spell Level 1, without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 1, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Empathy Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 3 8 1	1	25 Wo.	250 GS	CL&CL	
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 1, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Empathy Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 3 10 1	1	27 Wo.	270 GS	CL&CL	
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 1, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Empathy Charge Rod einzubettender Zauber	5 10 3 8 1	1	27 Wo.	270 GS	CL&CL	variabel
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 1, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Empathy Charge Rod einzubettender Zauber	5 10 3 10 1	1	29 Wo.	290 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Rods ist möglich, dauert 8 Wochen (80 GS) bei Essenz-Zaubern und 10 Wochen (100 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

ALCHEMY TABLES

10.7 Rods: 30 Charges, Spell Level 2, without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 2, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Low Intelligence Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 7 8 2	1	30 Wo.	300 GS	CL&CL	
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 2, Mental-/Leitmagie, m ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Low Intelligence Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 7 10 2	1	32 Wo.	320 GS	CL&CL	
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 2, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Low Intelligence Charge Rod einzubettender Zauber	5 10 7 8 2	1	32 Wo.	320 GS	CL&CL	variabel
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 2, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Low Intelligence Charge Rod einzubettender Zauber	5 10 7 10 2	1	34 Wo.	340 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Rods ist möglich, dauert 8 Wochen (80 GS) bei Essenz-Zauberern und 10 Wochen (100 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zauberern.

10.8 Rods: 30 Charges, Spell Level 3, without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 3, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Medium Intelligence Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 12 8 3	1	36 Wo.	720 GS	CL&CL	
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 3, Mental-/Leitmagie, m ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Medium Intelligence Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 12 10 3	1	38 Wo.	760 GS	CL&CL	
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 3, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Medium Intelligence Charge Rod einzubettender Zauber	5 10 12 8 3	1	38 Wo.	760 GS	CL&CL	variabel
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 3, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Medium Intelligence Charge Rod	5 10 12 10					

ALCHEMY TABLES

			einzubettender Zauber	3	1	40 Wo.	800 GS	CL&CL	variabel
--	--	--	-----------------------	---	---	--------	--------	-------	----------

Das Aufladen eines entladenen Rods ist möglich, dauert 8 Wochen (80 GS) bei Essenz-Zaubern und 10 Wochen (100 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

10.9 Rods: 30 Charges, Spell Level 4, without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 4, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Medium Intelligence Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 12 8 4	1	37 Wo.	740 GS	CL&CL	
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 4, Mental-/Leitmagie, m ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Medium Intelligence Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 12 10 4	1	39 Wo.	780 GS	CL&CL	
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 4, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Medium Intelligence Charge Rod einzubettender Zauber	5 10 12 8 4	1	39 Wo.	780 GS	CL&CL	variabel
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 4, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Medium Intelligence Charge Rod einzubettender Zauber	5 10 12 10 4	1	41 Wo.	820 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Rods ist möglich, dauert 8 Wochen (80 GS) bei Essenz-Zaubern und 10 Wochen (100 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

10.10 Rods: 30 Charges, Spell Level 5, without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 5, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Medium Intelligence Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 12 8 5	1	38 Wo.	760 GS	CL&CL	
Rod, Holz, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 5, Mental-/Leitmagie, m ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Rod Medium Intelligence Charge Rod einzubettender Zauber	3 10 12 10 5	1	40 Wo.	800 GS	CL&CL	
Rod, Horn, Knochen, 75 cm	1.	30 Ladungen, Stufe 5, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Rod Medium Intelligence Charge Rod einzubettender Zauber	5 10 12 8 5	1	40 Wo.	800 GS	CL&CL	variabel
Rod, Horn,	1.	30 Ladungen, Stufe 5, Mental-/Leitmagie,	Work Organic	5					

ALCHEMY TABLES

Knochen, 75 cm	ohne Staves & Wands-Roll	Make Rod	10					
		Medium Intelligence	12					
		Charge Rod	10					
		inzubettender Zauber	5	1	42 Wo.	840 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Rods ist möglich, dauert 8 Wochen (80 GS) bei Essenz-Zaubern und 10 Wochen (100 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

ALCHEMY TABLES

11. Staffs

11.1 Staffs: 100 Charges, Spell Level 1, with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 1, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 12 1	1	31 Wo.	620 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 1, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 20 1	1	39 Wo.	780 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 1, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 12 1	1	33 Wo.	660 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 1, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 20 1	1	41 Wo.	820 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

11.2 Staffs: 100 Charges, Spell Level 2, with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 2, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 12 2	1	32 Wo.	640 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 2, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 20 2	1	40 Wo.	800 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 2, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 12 2	1	34 Wo.	680 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 2, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 20 2	1	42 Wo.	840 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

ALCHEMY TABLES

11.3 Staffs: 100 Charges, Spell Level 3, with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 3, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 12 3	1	33 Wo.	660 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 3, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 20 3	1	41 Wo.	820 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 3, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 12 3	1	35 Wo.	700 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 3, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 20 3	1	43 Wo.	860 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

11.4 Staffs: 100 Charges, Spell Level 4, with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 4, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 12 4	1	34 Wo.	680 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 4, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 20 4	1	42 Wo.	840 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 4, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 12 4	1	36 Wo.	720 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 4, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 20 4	1	44 Wo.	880 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

11.5 Staffs: 100 Charges, Spell Level 5, with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 5, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff	3 15					

ALCHEMY TABLES

			Charge Staff einzubettender Zauber	12 5	1	35 Wo.	700 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 5, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 20 5					
					1	43 Wo.	860 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 5, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 12 5					
					1	37 Wo.	740 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 5, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 20 5					
					1	45 Wo.	900 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

11.6 Staffs: 100 Charges, Spell Level 6, with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 6, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 12 6					
					1	36 Wo.	720 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 6, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 20 6					
					1	44 Wo.	880 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 6, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 12 6					
					1	38 Wo.	760 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 6, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 20 6					
					1	46 Wo.	920 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

11.7 Staffs: 100 Charges, Spell Level 7, with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 7, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 12 7					
					1	37 Wo.	740 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 7, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Charge Staff	3 15 20					

ALCHEMY TABLES

			einzubettender Zauber	7	1	45 Wo.	900 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 7, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic	5					
			Make Staff	15					
			Charge Staff	12					
			einzubettender Zauber	7	1	39 Wo.	780 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 7, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic	5					
			Make Staff	15					
			Charge Staff	20					
			einzubettender Zauber	7	1	47 Wo.	940 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

11.8 Staffs: 100 Charges, Spell Level 8, with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 8, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood	3					
			Make Staff	15					
			Charge Staff	12					
			einzubettender Zauber	8	1	38 Wo.	760 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 8, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood	3					
			Make Staff	15					
			Charge Staff	20					
			einzubettender Zauber	8	1	46 Wo.	920 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 8, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic	5					
			Make Staff	15					
			Charge Staff	12					
			einzubettender Zauber	8	1	40 Wo.	800 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 8, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic	5					
			Make Staff	15					
			Charge Staff	20					
			einzubettender Zauber	8	1	48 Wo.	960 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

11.9 Staffs: 100 Charges, Spell Level 9, with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 9, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood	3					
			Make Staff	15					
			Charge Staff	12					
			einzubettender Zauber	9	1	39 Wo.	780 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 9, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood	3					
			Make Staff	15					
			Charge Staff	20					
			einzubettender Zauber	9	1	47 Wo.	940 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 9, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic	5					
			Make Staff	15					
			Charge Staff	12					
			einzubettender Zauber	9	1	41 Wo.	820 GS	CL&CL	variabel

ALCHEMY TABLES

Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 9, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 20 9	1	49 Wo.	980 GS	CL&CL	variabel
-------------------------------------	----	--	---	--------------------	---	--------	--------	-------	----------

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

11.10 Staffs: 100 Charges, Spell Level 10, with Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 10, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 12 10	1	40 Wo.	800 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 10, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 20 10	1	48 Wo.	960 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 10, Essenz, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 12 10	1	42 Wo.	840 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 10, Mental-/Leitmagie, mit Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 20 10	1	50 Wo.	1.000 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

11.11 Staffs: 100 Charges, Spell Level 1, without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 1, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Empathy Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 3 12 1	1	34 Wo.	680 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 1, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Empathy Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 3 20 1	1	42 Wo.	820 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 1, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Empathy Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 3 12 1	1	36 Wo.	720 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 1, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff	5 15					

ALCHEMY TABLES

			Empathy Charge Staff einzubettender Zauber	3 20 1	1	44 Wo.	880 GS	CL&CL	variabel
--	--	--	--	--------------	---	--------	--------	-------	----------

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

11.12 Staffs: 100 Charges, Spell Level 2, without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 2, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Low Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 7 12 2	1	39 Wo.	780 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 2, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Low Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 7 20 2	1	47 Wo.	940 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 2, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Low Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 7 12 2	1	41 Wo.	820 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 2, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Low Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 7 20 2	1	49 Wo.	980 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

11.13 Staffs: 100 Charges, Spell Level 3, without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 3, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Medium Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 12 12 3	1	45 Wo.	900 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 3, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff Medium Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 12 20 3	1	53 Wo.	1.060 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 3, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Medium Intelligence Charge Staff	5 15 12 12					

ALCHEMY TABLES

			einzubettender Zauber	3	1	47 Wo.	940 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 3, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic	5					
			Make Staff	15					
			Medium Intelligence	12					
			Charge Staff	20					
			einzubettender Zauber	3	1	55 Wo.	1.100 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

11.14 Staffs: 100 Charges, Spell Level 4, without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 4, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood	3					
			Make Staff	15					
			Medium Intelligence	12					
			Charge Staff	12					
			einzubettender Zauber	4	1	46 Wo.	920 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 4, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood	3					
			Make Staff	15					
			Medium Intelligence	12					
			Charge Staff	20					
			einzubettender Zauber	4	1	54 Wo.	1.080 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 4, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic	5					
			Make Staff	15					
			Medium Intelligence	12					
			Charge Staff	12					
			einzubettender Zauber	4	1	48 Wo.	960 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 4, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic	5					
			Make Staff	15					
			Medium Intelligence	12					
			Charge Staff	20					
			einzubettender Zauber	4	1	56 Wo.	1.120 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

11.15 Staffs: 100 Charges, Spell Level 5, without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 5, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood	3					
			Make Staff	15					
			Medium Intelligence	12					
			Charge Staff	12					
			einzubettender Zauber	5	1	47 Wo.	940 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 5, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood	3					
			Make Staff	15					
			Medium Intelligence	12					
			Charge Staff	20					
			einzubettender Zauber	5	1	55 Wo.	1.100 GS	CL&CL	
Staff, Horn,	1.	100 Ladungen, Stufe 5, Essenz,	Work Organic	5					

ALCHEMY TABLES

Knochen, 150 cm		ohne Staves & Wands-Roll	Make Staff Medium Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	15 12 12 5	1	49 Wo.	980 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 5, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff Medium Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 12 20 5	1	57 Wo.	1.140 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

11.16 Staffs: 100 Charges, Spell Level 6, without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 6, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 20 12 6	1	56 Wo.	1.120 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 6, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 20 20 6	1	64 Wo.	1.280 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 6, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 20 12 6	1	58 Wo.	1.160 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 6, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 20 20 6	1	66 Wo.	1.320 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

11.17 Staffs: 100 Charges, Spell Level 7, without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 7, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 20 12 7	1	57 Wo.	1.140 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 7, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff High Intelligence	3 15 20					

ALCHEMY TABLES

			Charge Staff einzubettender Zauber	20 7	1	65 Wo.	1.300 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 7, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 20 12 7					
					1	59 Wo.	1.180 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 7, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 20 20 7					
					1	67 Wo.	1.340 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

11.18 Staffs: 100 Charges, Spell Level 8, without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 8, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 20 12 8					
					1	58 Wo.	1.160 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 8, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 20 20 8					
					1	66 Wo.	1.320 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 8, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 20 12 8					
					1	60 Wo.	1.200 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 8, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 20 20 8					
					1	68 Wo.	1.360 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

11.19 Staffs: 100 Charges, Spell Level 9, without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 9, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 20 12 9					
					1	59 Wo.	1.180 GS	CL&CL	

ALCHEMY TABLES

Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 9, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 20 20 9	1	67 Wo.	1.340 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 9, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 20 12 9	1	61 Wo.	1.220 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 9, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 20 20 9	1	69 Wo.	1.380 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

11.20 Staffs: 100 Charges, Spell Level 10, without Staves & Wands-Roll

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 10, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 20 12 10	1	60 Wo.	1.200 GS	CL&CL	
Staff, Holz, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 10, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Wood Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	3 15 20 20 10	1	68 Wo.	1.360 GS	CL&CL	
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 10, Essenz, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 20 12 10	1	62 Wo.	1.240 GS	CL&CL	variabel
Staff, Horn, Knochen, 150 cm	1.	100 Ladungen, Stufe 10, Mental-/Leitmagie, ohne Staves & Wands-Roll	Work Organic Make Staff High Intelligence Charge Staff einzubettender Zauber	5 15 20 20 10	1	70 Wo.	1.400 GS	CL&CL	variabel

Das Aufladen eines entladenen Staffs ist möglich, dauert 12 Wochen (240 GS) bei Essenz-Zaubern und 20 Wochen (400 GS) bei Mental- oder Leitmagie-Zaubern.

ALCHEMY TABLES

12. Rune Paper

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer*	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 1	Rune Paper I einzubettender Zauber	4 1	1	5 Std.	10 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 2	Rune Paper II einzubettender Zauber	6 2	1	8 Std.	16 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 3	Rune Paper III einzubettender Zauber	8 3	1	11 Std.	22 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 4	Rune Paper V einzubettender Zauber	11 4	1	15 Std.	30 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 5	Rune Paper V einzubettender Zauber	11 5	1	16 Std.	32 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 6	Rune Paper VII einzubettender Zauber	14 6	1	20 Std.	40 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 7	Rune Paper VII einzubettender Zauber	14 7	1	21 Std.	42 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 8	Rune Paper X einzubettender Zauber	16 8	1	24 Std.	48 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 9	Rune Paper X einzubettender Zauber	16 9	1	25 Std.	50 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 10	Rune Paper X einzubettender Zauber	16 10	1	26 Std.	52 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 11	Lord Runepaper einzubettender Zauber	25 11	1	36 Std.	72 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 12	Lord Runepaper einzubettender Zauber	25 12	1	37 Std.	74 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 13	Lord Runepaper einzubettender Zauber	25 13	1	38 Std.	76 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 14	Lord Runepaper einzubettender Zauber	25 14	1	39 Std.	78 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 15	Lord Runepaper einzubettender Zauber	25 15	1	40 Std.	80GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 16	Lord Runepaper einzubettender Zauber	25 16	1	41 Std.	82 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 17	Lord Runepaper einzubettender Zauber	25 17	1	42 Std.	84 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 18	Lord Runepaper einzubettender Zauber	25 18	1	43 Std.	86 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 19	Lord Runepaper einzubettender Zauber	25 19	1	44 Std.	88 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 20	Lord Runepaper einzubettender Zauber	25 20	1	45 Std.	90 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 21	Rune Paper XXX einzubettender Zauber	30 21	1	51 Std.	102 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 22	Rune Paper XXX	30					

ALCHEMY TABLES

			einzubettender Zauber	22	1	52 Std.	104 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 23	Rune Paper XXX einzubettender Zauber	30 23					
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 24	Rune Paper XXX einzubettender Zauber	30 24	1	53 Std.	106 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 25	Rune Paper XXX einzubettender Zauber	30 25	1	54 Std.	108 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 26	Rune Paper XXX einzubettender Zauber	30 26	1	55 Std.	110 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 27	Rune Paper XXX einzubettender Zauber	30 27	1	56 Std.	112 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 28	Rune Paper XXX einzubettender Zauber	30 28	1	57 Std.	114 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 29	Rune Paper XXX einzubettender Zauber	30 29	1	58 Std.	116 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 30	Rune Paper XXX einzubettender Zauber	30 30	1	59 Std.	118 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 31	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 31	1	60 Std.	120 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 32	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 32	1	81 Std.	162 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 33	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 33	1	82 Std.	164 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 34	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 34	1	83 Std.	166 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 35	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 35	1	84 Std.	168 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 36	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 36	1	85 Std.	170 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 37	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 37	1	86 Std.	172 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 38	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 38	1	87 Std.	174 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 39	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 39	1	88 Std.	176 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 40	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 40	1	89 Std.	178 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 41	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 41	1	90 Std.	180 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 42	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 42	1	91 Std.	182 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 43	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 43	1	92 Std.	184 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 44	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 44	1	93 Std.	186 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 45	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 45	1	94 Std.	188 GS		
						95 Std.	190 GS		

ALCHEMY TABLES

Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 46	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 46	1	96 Std.	192 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 47	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 47	1	97 Std.	194 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 48	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 48	1	98 Std.	196 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 49	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 49	1	99 Std.	198 GS		
Runenpapier	1.	Rune, Zauber Stufe 50	Rune Paper True einzubettender Zauber	50 50	1	100 Std.	200 GS		

* Neue (!) Runenpapiere können binnen „weniger“ Stunden hergestellt und mit Runen beschrieben werden. Für jede Stunde werden zwei Goldstücke berechnet. Daraus resultieren insgesamt recht niedrige Kosten. Nach dem Lesen und Verschwinden der Runen können die Papiere wieder verwendet werden und haben einen Wert von 1 Goldstück.

ALCHEMY TABLES

13. Potions

Objekt	Nr.	Eigenschaft	Zauber	Stufe	Faktor	Dauer*	Zeitkosten	Basiskosten	Materialkosten
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 1 Essenz-, Mental-, Leitmagie	Work Liquid I Potion I Imbed I einzubettender Zauber	1 3 3 1	1	8 Std.	16 GS		
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 2 Essenzmagie	Work Liquid I Potion II Imbed II einzubettender Zauber	1 6 5 2	1	14 Std.	28 GS		
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 2 Mental-, Leitmagie	Work Liquid I Potion II Imbed II einzubettender Zauber	1 6 6 2	1	15 Std.	30 GS		
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 3 Essenzmagie	Work Liquid I Potion III Imbed III einzubettender Zauber	1 9 7 3	1	20 Std.	40 GS		
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 3 Mental-, Leitmagie	Work Liquid I Potion III Imbed III einzubettender Zauber	1 9 9 3	1	22 Std.	44 GS		
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 4 Essenzmagie	Work Liquid I Potion IV Imbed IV einzubettender Zauber	1 12 9 4	1	26 Std.	52 GS		
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 4 Mental-, Leitmagie	Work Liquid I Potion IV Imbed IV einzubettender Zauber	1 12 12 4	1	27 Std.	54 GS		
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 5 Essenzmagie	Work Liquid I Potion V Imbed V einzubettender Zauber	1 15 11 5	1	32 Std.	64 GS		
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 5 Mental-, Leitmagie	Work Liquid I Potion V Imbed V einzubettender Zauber	1 15 14 5	1	35 Std.	70 GS		
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 6 Essenzmagie	Work Liquid I Potion VII Imbed VI einzubettender Zauber	1 20 13 6	1	40 Std.	80 GS		
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 6	Work Liquid I	1					

ALCHEMY TABLES

		Mental-, Leitmagie	Potion VII	20				
			Imbed X	25				
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 7	einzubettender Zauber	6	1	52 Std.	102 GS	
		Essenzmagie	Work Liquid I	1				
			Potion VII	20				
			Imbed VII	15				
			einzubettender Zauber	7	1	43 Std.	86 GS	
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 7	Work Liquid I	1				
		Mental-, Leitmagie	Potion VII	20				
			Imbed X	25				
			einzubettender Zauber	7	1	53 Std.	106 GS	
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 8	Work Liquid I	1				
		Essenzmagie	Potion X	25				
			Imbed X	20				
			einzubettender Zauber	8	1	54 Std.	108 GS	
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 8	Work Liquid I	1				
		Mental-, Leitmagie	Potion X	25				
			Imbed X	25				
			einzubettender Zauber	8	1	59 Std.	118 GS	
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 9	Work Liquid I	1				
		Essenzmagie	Potion X	25				
			Imbed X	20				
			einzubettender Zauber	9	1	55 Std.	110 GS	
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 9	Work Liquid I	1				
		Mental-, Leitmagie	Potion X	25				
			Imbed X	25				
			einzubettender Zauber	9	1	60 Std.	120 GS	
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 10	Work Liquid I	1				
		Essenzmagie	Potion X	25				
			Imbed X	20				
			einzubettender Zauber	10	1	56 Std.	112 GS	
Zaubertrank	1.	Flüssigkeit, Zauber Stufe 10	Work Liquid I	1				
		Mental-, Leitmagie	Potion X	25				
			Imbed X	25				
			einzubettender Zauber	10	1	61 Std.	122 GS	

* Zaubertränke können binnen „weniger“ Stunden hergestellt werden. Für jede Stunde werden zwei Goldstücke berechnet. Daraus resultieren insgesamt recht niedrige Kosten.